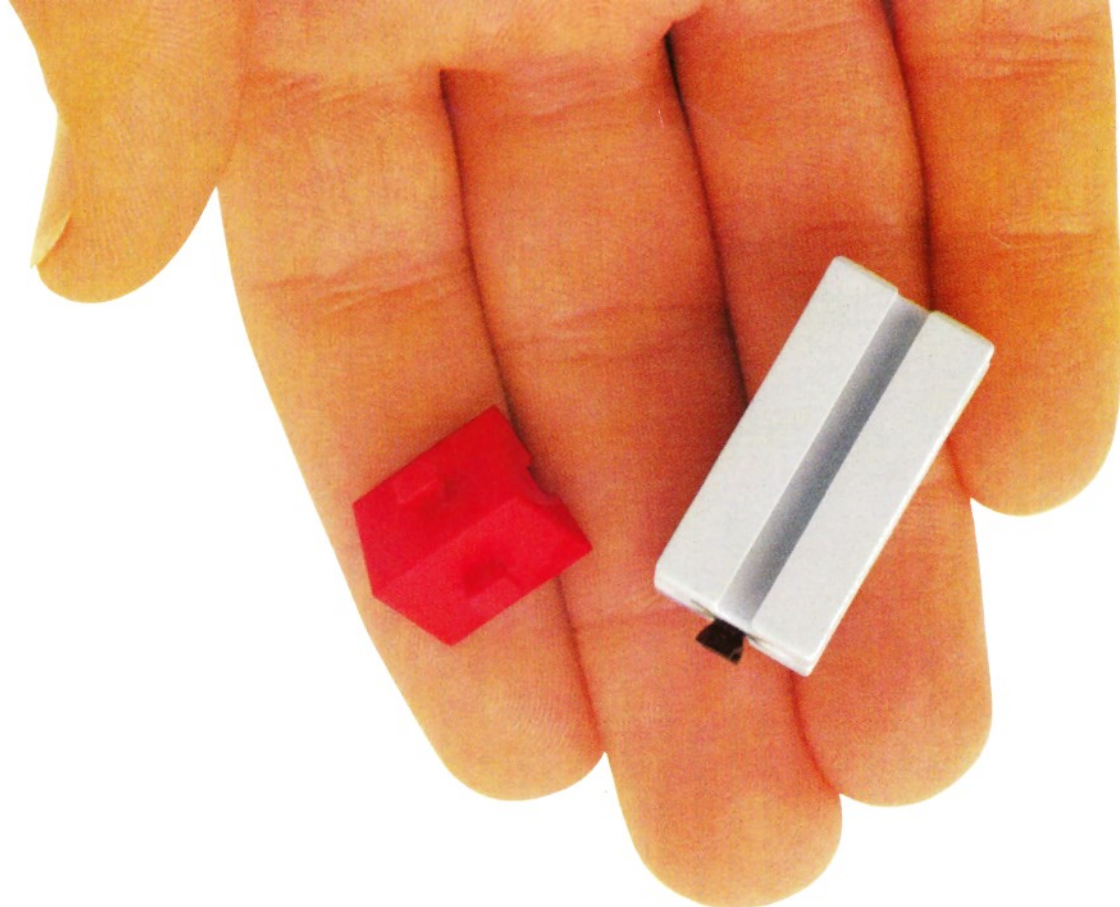




Bauen und Spielen



Händlerkatalog 1982



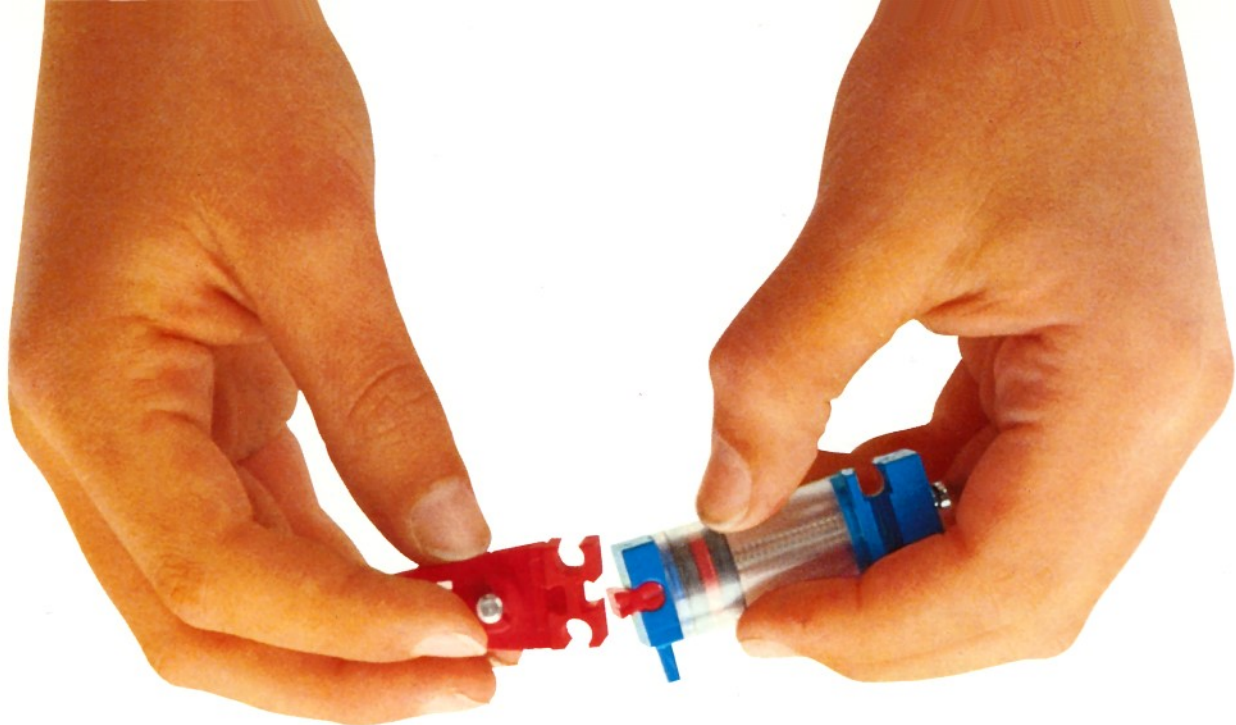
Inhalt:



Das fischerform Baby-Spielzeug	6–9
Die fischerform Puzzles	10
Die fischerform PerlBlocks	11
Die fischerform Modell-Baukästen	12–13
Die fischerform Steck-Baukästen	14
Das fischerform 3–6 Programm	14–15



Die fischertechnik Modell-Baukästen	16–25
Das fischertechnik Kernprogramm	26–31
Das fischertechnik Zusatzprogramm	32–33
Die fischertechnik Bau-Spiel-Bahn	34–35



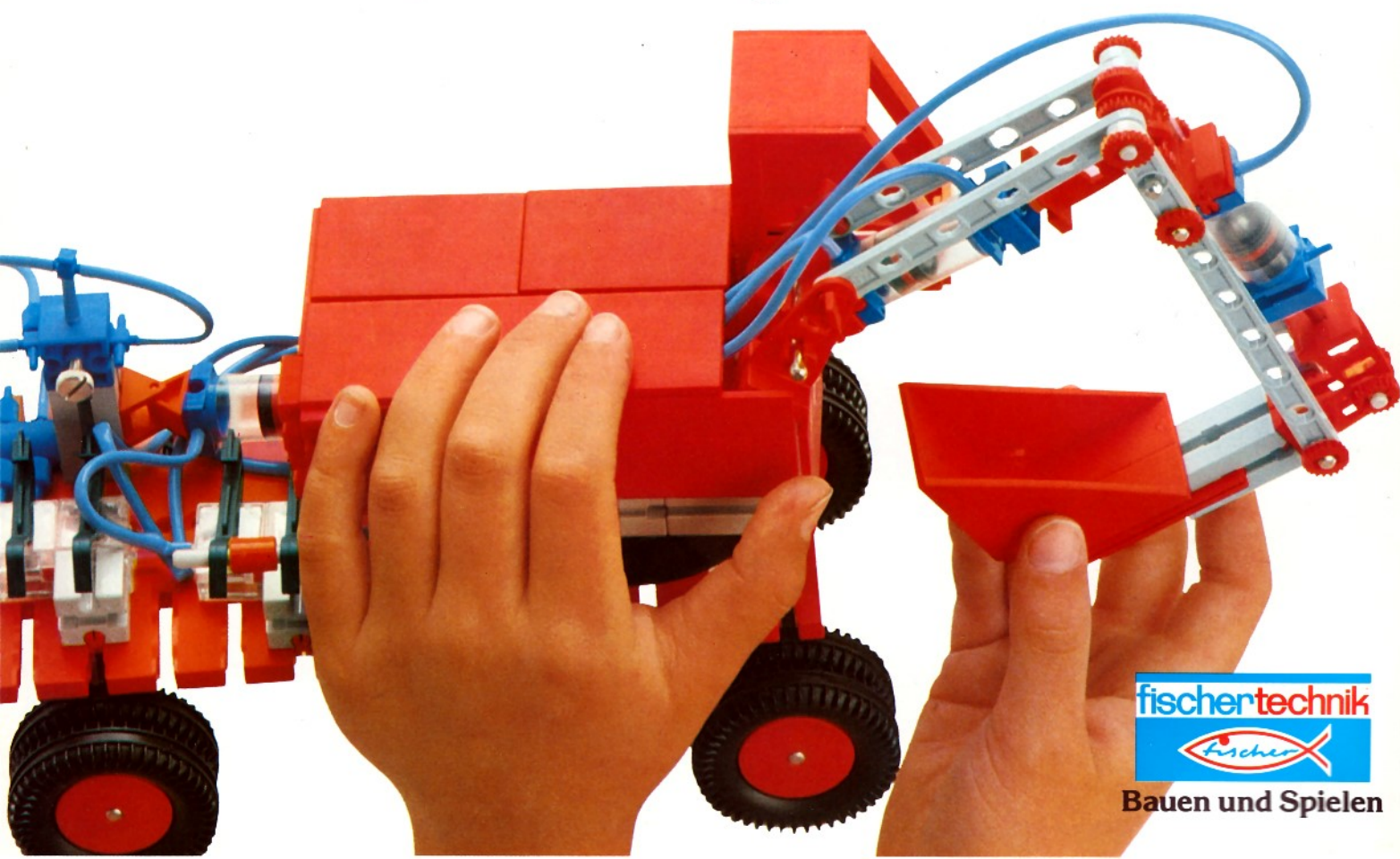
Die Gesetze der Physik.

Auch wenn Christian noch nie etwas von Pneumatik gehört hat, weiß er jetzt, wie das Steuern und Regeln mit Luft seine Erfindungen bewegen kann. Klar, daß er die Gesetze der Physik nun für eine ganz logische Sache hält. Mit dem fischertechnik Pneumatik-Kasten geht nach dem Bauen das Spielen erst



richtig los: alles, von der Hebebühne bis zum Bagger wird lebendig und funktioniert wie das echte Vorbild. Zusammen mit den fischertechnik Startkästen ist Pneumatik die ideale Erweiterung für alle, die ihre Modelle ganz einfach wirklichkeitsnah konstruieren wollen.

Spielend angewandt.



Bauen und Spielen



Wichtige Dinge, die mir am Herzen liegen.

„Ein wirklich guter Baukasten muß zugleich auch ein gutes Spielzeug sein. Denn ein Kind baut nicht nur, um zu bauen. Sondern auch, um mit dem Gebauten zu spielen.“

„Das Gebaute muß spiel-stabil sein. Denn nichts ist für das kindliche Erfolgserlebnis schmerzlicher, als beispielsweise ein selbstgebauter Kran, der beim ersten Spiel-Einsatz zusammenbricht.“

„Ein Fertig-Spielzeug scheint oft am Anfang interessanter, als ein Selbstbau-Spielzeug. Aber leider meist nach kurzer Zeit langweilig. Denn es fördert nicht den Stolz des Kindes auf seine eigene Leistung.“

„Die kindliche Phantasie braucht Ausdrucksformen. Beim Bauen und beim Spielen. Also die richtigen Bausteine, um spielerisch zu lernen.“

„Babys können noch nicht bauen. Aber sie können schon spielen – und daraus lernen. Zum Beispiel unterscheiden lernen zwischen Formen und Farben – eine Grundvoraussetzung für das eigene Gestalten.“

„Wer Spielzeug herstellt, trägt eine hohe Verantwortung. Denn jedes Spielzeug stellt Weichen für die Entwicklung des Kindes. Da ist es wichtig, daß jeder Mitarbeiter mit Herz und Verstand dabei ist – als Mensch für Menschen.“

„Eltern und Kinder haben den gleichen Wunsch: Das Spielzeug soll möglichst lange halten. Das stellt hohe Anforderungen an Material und Verarbeitung. Das mindert zwar den Ersatzteil-Nachkauf, fördert aber ein gutes Gewissen.“

„Ein Produkt sollte deshalb in sich ehrlich sein. Das gilt ganz besonders für Spielzeuge. Und auch für deren Werbung. Ob ‚Spielen und Lernen‘ oder ‚Bauen, Spielen und Experimentieren‘ – es muß einfach stimmen.“

Das fischerform Baby-Spielzeug

Die fischerform Baby-Spiel-sachen sind auf die Ent-wicklungsstufen des Kindes abgestimmt:

Sehen, Hören, Fühlen, Unter-scheiden und die ersten Erfah-rungen mit Farben und Formen.

fischerform ist ausschließlich aus bestem Material hergestellt, robust, farbecht, giftfrei und kindersicher.

Die fischerform Baby-Spiel-sachen für das Kinderbett.

Die fischerform Baby-Spiel-sachen für das Kinderbett wer-den durch die Spielstange oder den Spielzeughalter ganz einfach an jedem Kinder-bett, an Tisch oder Stuhl befestigt.



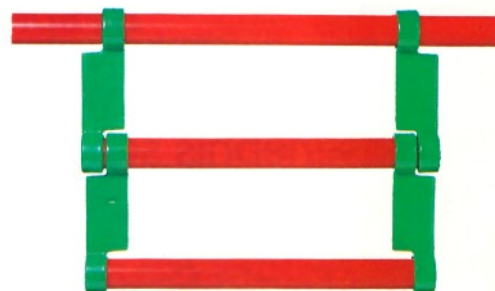
30 930 Spielzeug-halter (6 St.). Ab 1 Woche. Für das Kinderbett und andere Befestigungsmöglich-keiten.



30 901 Spielstange (6 St.). Ab 1 Woche. Für das Kinderbett.



30 936 Kugel-propeller (4 St.). Ab 2 Monaten. Zum Greifen und Schlagen.



30 942 Minigerüst (6 St.). Ab 6 Monaten. Zum Lernen, wie man aufrecht sitzt.



30 932 Spielzeug-befestigung (6 St.). Zum zusätzlichen Montieren von Spiel-sachen an Spielzeug-halter oder Spielstange.



30 939 Hummel (6 St.). Ab 6 Monaten. Zum Ziehen. Breitet die Flügel aus.



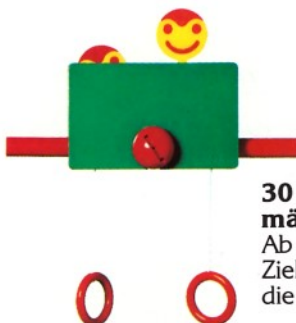
30 937 Zieh-klötze (6 St.). Ab 4 Monaten. Zum daran Ziehen und Klappern.



30 934 Farbmoblie (6 St.). Ab 1 Woche. Zum Erkennen von Farben und Bewegungen.



30 933 Spiegel (6 St.). Ab 1 Woche. Zum Erkennen von Formen und Farben.



30 941 Hüpf-männchen (6 St.). Ab 6 Monaten. Beim Ziehen erscheinen die Männchen.



30 945 Kaleidoskop-blume (6 St.). Ab 6 Monaten. Zum Drehen und Hören.



30 940 Blumenmoblie (6 St.). Ab 1 Woche. Zum Bewegen und Anfassen.



Die fischerform Baby-Spielsachen für den Kinderwagen.

Die fischerform Baby-Spielsachen für den Kinderwagen

lassen sich durch ihre einfache Halterung an jedem Kinderwagen anbringen.



30 935 Sonnenspieldose (4 St.).

Ab 2 Monaten. Zum Ziehen und Hören.



30 950 Blumen (6 St.). Ab 1 Woche. Dreht sich beim Strampeln.



30 951 Fische (6 St.). Ab 1 Woche. Bewegt sich, wenn der Wagen fährt.



30 959 Mobile (6 St.). Ab 1 Woche. Zum Bewegen. Mit Glöckchen.



30 957 Entchen (6 St.). Ab 1 Woche. Zum Anfassen.

NEU

30 958 Hampelmann (6 St.). Ab 4 Monaten. Zum Ziehen und Bewegen.



30 952 Holzglöckchen (6 St.). Ab 2 Monaten. Zum Klingeln.

30 956 Halterung für Kinderwagen (6 St.). Ab 1 Woche. Zum Befestigen der Spielsachen an der Dachkante.



30 953 Glöckchen (6 St.). Ab 2 Monaten. Zum Klingeln.



30 954 Teddybärchen (6 St.). Ab 4 Monaten. Zum daran Ziehen.



30 943 Tragegurtsitz blau (4 St.). Ab 4 Wochen bis etwa 18 Monate.



Das fischerform Baby-Spielzeug

Die fischerform Lern-Spiel-sachen

Die fischerform Lern-Spiel-sachen fördern das Kind in allen Entwicklungsstufen.



30 981 Kugelrassel
(6 St.). Ab 1 Monat.
Zum Schütteln und
zum Draufbeißen.



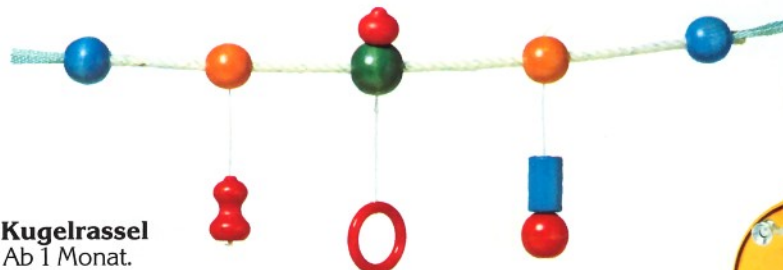
30 973 Ringrassel
(6 St.). Ab 1 Monat.
Zum Erzeugen und
Erkennen von Geräu-
schen, Farben und
Formen.



30 965 Rasselstab
(6 St.). Ab 3 Monaten.
Zum Erzeugen
und Erkennen von
Geräuschen.



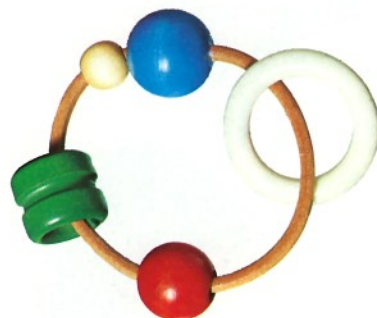
30 985 Beißbrezel
(6 St.). Ab 3 Monaten.
Zum Untersuchen.



30 978 Aktiv Mobile
(4 St.). Ab 3 Monaten.
Zum Erkennen von
Farben und Formen.



30 970 Kriechspiegel
(4 St.). Ab 6 Monaten.
Regt zum Krabbeln an.



30 971 Spielring
(6 St.). Ab 6 Monaten.
Das Kind lernt Material-
unterschiede kennen.

30 968 Rollklapper
(6 St.). Ab 6 Monaten.
Zur Wahrnehmung von
Geräuschen.



30 974 Gitarre
(4 St.). Ab 2 Jahren.
Mit eingebauter Spieluhr.



30 990 Babyspiegel
(4 St.). Ab 3 Monaten.
Zum Reinschauen.



30 980 Marienkäfer
(6 St.). Ab 1 Jahr.
Zum Zusammensetzen.
Fördert die manuelle
Geschicklichkeit.

**30 967 Kriech-
lokomotive** (4 St.).
Ab 8 Monaten.
Zur Anregung der
Fortbewegung.





**30964 Puzzlestab
(6 St.).** Ab 1 Jahr.
Zur Förderung der
manuellen Geschick-
lichkeit.



**30963
Sortierbaukasten
(4 St.).**
Ab 1½ Jahren.
Zum Erkennen
und Zuordnen
von Formen.



**30986
Schlüsselbox
(4 St.).**
Ab 2 Jahren.
Zum Kombi-
nieren und
Unterscheiden.

**30966 Klopffkasten
(4 St.).** Ab 1½ Jahren.
Fördert das Zusammen-
spiel von Auge und Hand.



**30983 Roll und Klapp
(6 St.).** Ab 6 Monaten.
Zum Klopfen, Klappern
und Ziehen.



**30982 Kriechauto
(6 St.).** Ab 8 Monaten.
Zum Herumstoßen
beim Krabbeln.



**30984 Zusammen-
baukreisel (6 St.).**
Ab 1 Jahr. Zum
Zusammenstecken
und Drehen.



**30972 Holzschlepper
(4 St.).** Ab 2 Jahren.
Zum Aufladen und
Fahren.



**30989 Krokodil
(6 St.).** Ab 1 Jahr.
Zum Hinterherziehen.



**30979 Wander-
geselle (6 St.).**
Ab 1 Jahr.
Zum Hinterherziehen.



**30988 Lastauto
(4 St.).** Ab 2 Jahren.
Zum Auf- und Abladen.

**30969 Karussell
(6 St.).** Ab 6 Monaten.
Zum Erzeugen und
Erkennen von Bewe-
gungen und Ge-
räuschen.



Die fischerform Puzzles

Die neuen fischerform Puzzles.

Die neuen fischerform Puzzles fördern die Entwicklung des

Kindes. Es lernt Formen und Zusammenhänge zu begreifen und entdeckt „was hinter den Dingen steckt“. Unter den Puzzle-

Steinen wird sichtbar, was z. B. in einem Krankenwagen passiert, wie es in einem Bauernhof, Krankenhaus oder einer Schule aussieht.



NEU

30 848 Puzzle Mond
29,8 x 20,7 cm
(4 St.).



NEU

30 825 Puzzle Feuerwehr
14,8 x 20,7 cm
(4 St.).



NEU

30 826 Puzzle Flughafen
14,8 x 20,7 cm
(4 St.).



NEU

30 847 Puzzle See
29,8 x 20,7 cm
(4 St.).



NEU

30 835 Puzzle Bauernhof
29,8 x 14,8 cm
(4 St.).



NEU

30 836 Puzzle Bahnhof
29,8 x 14,8 cm
(4 St.).



NEU

30 846 Puzzle Straßenkreuzung
29,8 x 20,7 cm
(4 St.).



NEU

30 845 Puzzle Zoo
29,8 x 20,7 cm
(4 St.).

Die neuen fischerform PerlBlocks.

Der fischerform Spiel + Baukasten ist einzigartig. Durch die neuartigen PerlBlocks lernt das Kind Formen und Farben zu kombinieren. Das typische „Rasseln“ durch die Perlen im Inneren der Steine schafft einen zusätzlichen Spielanreiz.

Durch die Verlagerung des Schwerpunkts der Bausteine entwickelt das Kind ein Gefühl für Gewicht und Balance beim Bauen und Spielen. Für Kinder ab 2 Jahren.



NEU

30 020 Spiel + Baukasten PerlBlocks

Baublocks für das Begreifen von Formen, Farben und Balance. Ab 2 Jahren.

NEU

30 021 Spiel + Baukasten PerlBlocks mit Spielwagen

PerlBlock-Set mit Wagen zum Befördern und Sortieren der Steine. Ab 2 Jahren.

Das Geheimnis der PerlBlocks:

Die kleinen Perlen im Inneren der PerlBlocks sind das Geheimnis. Durch Gewichtsverlagerung der Perlen läßt sich die erstaunliche Stabilität selbst bei den höchsten Türmen erzielen.



Die fischerform Modell-Baukästen

Das neue fischerform Modell-Programm.

Fünf robuste Modelle sind das richtige Spielzeug für alle Kinder bis ins Schulalter.

Durch das Zusammenbauen werden Kreativität und Phantasie des Kindes gefördert. Danach beginnt der große Spiel-Spaß. Für Kinder ab 4 Jahren.

NEU

30 074 Renner

Formel I-Renner mit breiten Rädern und fischerform Figur als Pilot.

Ab 4 Jahren.





NEU

30072 Jeep

Vier breite Räder und ein Reserverad. Der Fahrer ist eine fischerform Figur.
Ab 4 Jahren.



NEU

30073 Oldie
Oldtimer mit Figur als Fahrer.
Ab 4 Jahren.



NEU

30078 Bagger

Bagger mit 6 Rädern und fischerform Spiel-Figur als Baggerführer.
Ab 4 Jahren.

NEU

30076 Laster
Mit großer, beweglicher Kippmulde, 8 Rädern und Figur als Fahrer.
Ab 4 Jahren.



Die fischerform Steck-Baukästen

Der fischerform Steck-Baukasten.

Erweitert die Spielmöglichkeiten des fischerform Modell-Programms.
Die fischerform Steck-Baukästen und die Modell-Baukästen enthalten kindgerecht geformte

Elemente aus robustem, farbechtem, hygienischem Kunststoff. Auf leichte Art lassen sich alle Bauteile zusammenstecken. Eigene Modelle, vom Auto bis zum Kran, kann sich das Kind selbst ausdenken. Für Kinder ab 4 Jahren.

Das fischerform 3-6 Programm.

Das fischerform 3-6 Programm wurde speziell dazu entwickelt, die Lernfähigkeit der Kinder zu fördern. Farbenfrohe Baukästen mit großer Kombinationsvielfalt bringen den Kleinen in kurzer Bauzeit schon Erfolgserlebnisse. Das 3-6 Programm ist ein idealer Einstieg in die Welt von fischertechnik.



30 081 Baukasten F 081.
Für Kinder ab 4 Jahren.
Er enthält 98 Bauteile.



30 080 Baukasten F 080.
Für Kinder ab 4 Jahren.
Er enthält 61 Bauteile.



30 042 Spieldorf.



30 043 Langholzschlepper.



30 047 Straßenbau.



30070 Flugschau.
Mit vielen Spielmodellen
rund um den Flughafen.



30071 Baustelle.
Mit vielen Bauteilen für
lustige Baufahrzeug-
Modelle.



30049 3-6 Baukasten.
Mit den dauerstabilen
Bausteinen können
mehrere Kinder gleich-
zeitig bauen und spielen.
Von Pädagogen
empfohlen.



30652 Kindergarten.
237 Bausteine. Mit leicht
verständlicher Bau-
anleitung.

30651 1000 V.
Der Vorstufe-Kasten
für Kinder ab 4 Jahren.
Enthält einfache
Baulemente und eine
leicht verständliche
Bauanleitung.



Die fischertechnik Modell-Baukästen

Das neue fischertechnik Modell-Programm.

Jeder Modell-Baukasten dieses Programms enthält ein voll funktionsfähiges Modell. Dieses Programm ist auch besonders für Kinder geeignet, die zum ersten Mal mit fischertechnik bauen. Die neuen fischertechnik Modell-Baukästen entsprechen der Erlebniswelt eines Kindes: kreatives Bauen

und phantasievolles Spielen. Für Kinder ab 6 Jahren.

Mit den neuen Modell-Baukästen erweitert fischertechnik sein Angebot um eine wichtige und attraktive Variante. Diese neuen Modell-Baukästen fügen sich nahtlos in das fischertechnik Programm ein und bieten viele zusätzliche Aspekte für das „Bauen & Spielen“ und für das Verkaufsgespräch:

- Alle Modell-Baukästen können mit den Baukästen des Kernprogramms kombiniert werden.
- Für die Modell-Baukästen wurden neue Bauteile entwickelt, z.B. breite Gummireifen, Fahrerkabine, Einzelradlenkung, Achsfeder und vieles mehr.
- Spiel-Figuren in fünf verschiedenen Ausführungen begleiten



ten die Modell-Baukästen und eröffnen neuen Spielspaß.

- Viele Modelle eignen sich zum Einbau schon vorhandener fischertechnik Motoren.
- Viele Modell-Baukästen eignen sich besonders gut als „Mitbringsel“.
- Ausführliche Bauanleitungen erleichtern den schon ohnehin einfachen Zusammenbau.



Die fischertechnik Modell-Baukästen

30 448 Raupenschlepper

Schlepper mit breiten Raupen, Männchen, Räumschild und Anhängerkupplung. Der Raupenschlepper kann auch als Zugmaschine für andere Modelle benutzt werden. Ab 6 Jahren. Kann mit mini-mot 1 motorisiert werden.

30 449 Räumfahrzeug

Stabiles Fahrzeug mit breiten Raupen und großem Räum- und Planierschild. Ab 6 Jahren.

NEU



NEU

30 450 Röhrentransporter

Zugmaschine mit beweglichen Raupen und 2 Männchen. Der Anhänger hat eine bewegliche Vorderachse und ist mit 3 Röhren beladen. Ab 6 Jahren.



NEU

30 451

Spritzenwagen

Schlepper mit beweglichen Raupen und Männchen im Führerhaus. Der Anhänger hat eine lenkbare Vorderachse, hat einen Wassertank und eine Kolbenspritze, mit der richtig gelöscht werden kann. Ab 6 Jahren.

NEU

30 452

Spezialtransporter

Zugmaschine mit Raupen und 2 Männchen im Führerhaus. Im Anhänger sind 6 Behälter mit viel Platz zum Transport von fischertechnik-Bauteilen. Ab 6 Jahren.



NEU

30 453 Riesenschaukel

Die 4 Gondeln mit Mini-Männchen können mit einer Handkurbel bewegt werden. Die Männchen neigen sich mit der Zentrifugalkraft. Ab 6 Jahren.

Kann mit dem Baukasten Motor + Getriebe oder mit mot 8 + mot 9 motorisiert werden.



NEU

30 454 Schiffsschaukel
Voll bewegliche Schaukel
mit 2 fischertechnik Spiel-
Figuren.
Ab 6 Jahren.



NEU

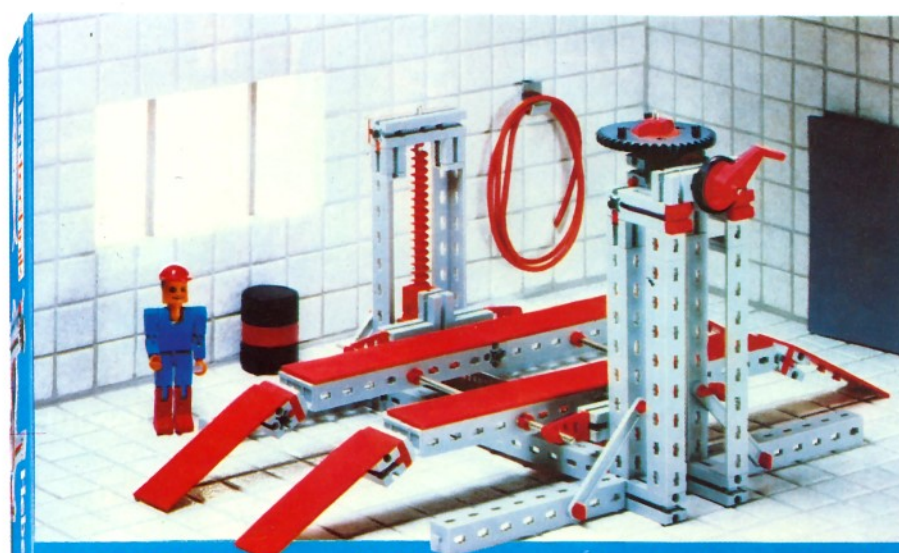
30 455 Astro-Mobil
Bewegliche Gelenkhinterachse mit
4 großen Walzenrädern.
Ab 6 Jahren.



NEU

30 456 Hebebühne
Modellbaukasten mit vielen Funktionen.
Die Hebebühne kann mit einer Kurbel
gehoben und gesenkt werden, die Fahr-
spuren sind in der Breite so verstellbar,
daß jedes Fahrzeug daraufpaßt.
Ab 6 Jahren.

Kann mit mini-mot 1 oder mit
mini-mot 10 + mini-mot 11 motori-
siert werden.



NEU

30 457 Förderband
Voll funktionierendes Modell. Mit einer
Handkurbel kann das Band betrieben
und mit einer Spindel gehoben und gesenkt
werden. Im abgesenkten Zustand kann das
Förderband an eine Zugmaschine
angehängt werden.
Ab 6 Jahren.

Kann mit dem Baukasten Motor + Ge-
triebe oder mit mot 8 motorisiert werden.



Die fischertechnik Modell-Baukästen

30 460 Spiel-Figuren

Set: rot, blau, grün, gelb, weiß (VE 5)

Für Kinder ab 6 Jahren hat fischertechnik 5 verschiedene Spiel-Figuren entwickelt, vom Rennfahrer bis zum Baggerführer.

Die Figuren sind ca. 9 cm hoch, voll beweglich und in den Gelenken drehbar. Die Spiel-Figuren sind mit Integralhelm oder mit Mütze erhältlich. Mit den neuen Spiel-Figuren, im Maßstab auf das gesamte fischertechnik-Programm abgestimmt, kann das Kind jetzt noch „lebensechter“ spielen.

NEU





NEU

30 461 Rennwagen

Modell mit richtig funktionierender Lenkung und fischertechnik Spiel-Figur als Formel-1-Pilot.
Ab 6 Jahren.



NEU

30 462 Gepäckwagen

Zugwagen mit beweglicher Vorderachse und fischertechnik Spiel-Figur als Fahrer. Die beiden Anhänger besitzen lenkbare Vorderachsen.
Ab 6 Jahren.



NEU

30 464 Hubschrauber

Mit motorisierten Rotorblättern und Blinkleuchte an der Stirnseite. In der Kanzel sitzt eine fischertechnik Spiel-Figur. Anstelle des in der Packung enthaltenen Batteriestabs mot 5 kann auch das fischertechnik Netzgerät/Transformator (mot 4) verwendet werden.
Ab 6 Jahren.



NEU

30 463 Gelände-Buggy

Buggy mit Gummi-Breitreifen, 1 Ersatzreifen, Antenne und fischertechnik Spiel-Figur als Fahrer. Die gefederten Achsen mit einzeln aufgehängten Rädern steuern den Buggy durch Druck der Hand automatisch um die Kurven.
Ab 6 Jahren.



Die fischertechnik Modell-Baukästen

NEU



30 465 Abschleppwagen

Eine besonders detailgetreue Konstruktion. Federnd aufgehängte Achsen, Gummi-Breitreifen, Einzelradlenkung der Vorderachse und eine Seilwinde, die mit einer Handkurbel bedient werden kann. Das Modell lässt Kinder die Funktionsprinzipien von Lenkungs- und Fahrwerksaufbau spielerisch erlernen. Ab 6 Jahren.

Zum Fahren kann das Modell mit dem Baukasten Motor + Getriebe oder mot 8 + mot 9 motorisiert werden. Die Seilwinde wird durch mini-mot 1 oder durch mini-mot 10 + 11 betrieben.

NEU



30 466 Hydraulik-Bagger

Bagger mit hydraulisch betriebener Schaufel. Das Hydrauliksystem kann vom Kind selbst gesteuert werden: Der erste Zylinder hebt und senkt die Schaufel, der zweite Zylinder kippt sie. Die Hinterräder sind lenkbar, in der Kabine sitzt eine fischertechnik Spiel-Figur als Baggerführer. Ab 6 Jahren.

NEU



30 467 Hydraulik-Kipper

Die Kippmulde kann hydraulisch gekippt und mit demselben Prinzip wieder in Ausgangsstellung gebracht werden. Die Kippmulde hat eine bewegliche Klappe, die Vorderräder lassen sich lenken und eine fischertechnik Spiel-Figur sitzt im Führerhaus. Ab 6 Jahren.

Zum Fahren kann das Modell mit dem Baukasten Motor + Getriebe oder mot 8 + mot 9 motorisiert werden. Die Hydraulik wird durch mini-mot 1 oder durch mini-mot 10 + 11 betrieben.



NEU

30 468 Schwerlast-Kran

Der Kran ist drehbar, Ausleger und Haken werden durch die Handkurbel gehoben und der Wagen kann durch ausfahrbare Stützen gesichert werden. Die Vorderachse besitzt Einzelradlenkung, alle 6 Räder mit Gummi-Breitreifen sind einzeln gefedert, die Hinterachse ist als Doppelachse ausgelegt. 2 fischertechnik Spiel-Figuren fahren den Schwerlast-Kran. Ab 6 Jahren.

Das Modell ist vierfach motorisierbar:
Fahren: Durch Baukasten Motor + Getriebe.

Drehen des Krans: mini-mot 1 oder mini-mot 10 + 11.

Antrieb des Auslegers: mini-mot 10.

Antrieb der Seilwinde: mini-mot 10.
Selbstverständlich kann das Kind auch nur ein oder zwei Funktionen motorisieren.

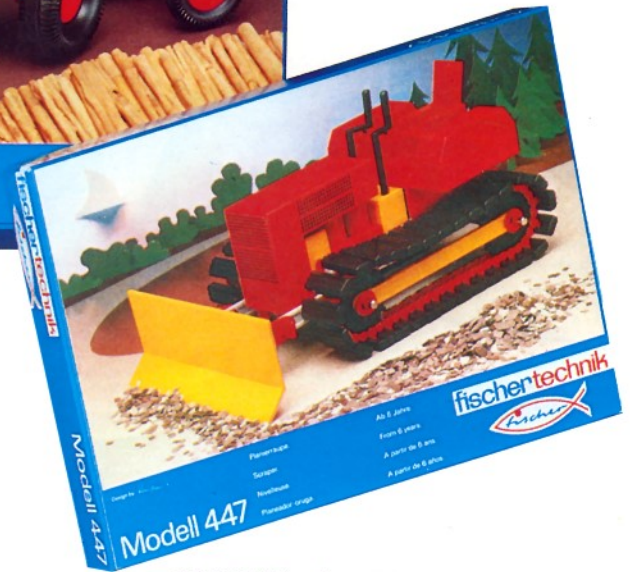


Die fischertechnik-Modellbaukästen



30 445 Traktor
mit Anhänger. Ab 6 Jahren.

30 446 Karussell.
Ab 6 Jahren. Kann auf Wunsch
motorisiert werden.



30 447 Planiererraupe.
Ab 6 Jahren.

30 097 Jumbo Jet. Zum
Nachbauen des Düsenjets
Boeing 747. Ab 5 Jahren.



30 099 Jet. Ab 5 Jahren.
Zum Nachbauen eines Düsen-
jets in 3 Varianten: DC 10,
Airbus und Boeing 737.



30 418 Portalkran.

Ab 6 Jahren. Geschenkboxen mit Bauanleitung für drei Modelle. Sie können auf Wunsch motorisiert werden.



30 417 Feuerwehr.

Ab 6 Jahren. Geschenkboxen mit Bauanleitung für drei Modelle. Sie können auf Wunsch motorisiert werden.

30 416 Baukran. Ab 6 Jahren. Geschenkboxen mit Bauanleitung für drei Modelle. Sie können auf Wunsch motorisiert werden.

30 414 Kranwagen.

Ab 5 Jahren.



30 415 Baufahrzeuge.

Ab 5 Jahren.



30 413 Schaufellader.

Ab 5 Jahren.

Das fischertechnik Kernprogramm

Das fischertechnik Kernprogramm.

Das fischertechnik Kernprogramm ist ein vollständiges Bau- und Spielsystem für Kinder ab 6 Jahren. Es fördert die Erfindungsgabe und Geschicklichkeit der Kinder.

Das fischertechnik Kernprogramm besteht aus 7 Kästen: Start 100 und Start 200, dazu die Ergänzungskästen Motor + Getriebe, Statik, Elektromechanik, Elektronik und Pneumatik. Der Inhalt der Baukästen des Kernprogramms ist geordnet

und übersichtlich. Alle Baukästen haben aufklappbare Deckel. Auf der Vorderseite sind einige Modellbaumöglichkeiten abgebildet, auf der Innenseite Anleitungsbeispiele und eine Übersicht über das gesamte Kernprogramm. Alle Baukästen haben eine Bauanleitung im Großformat.



30142 Start 200.

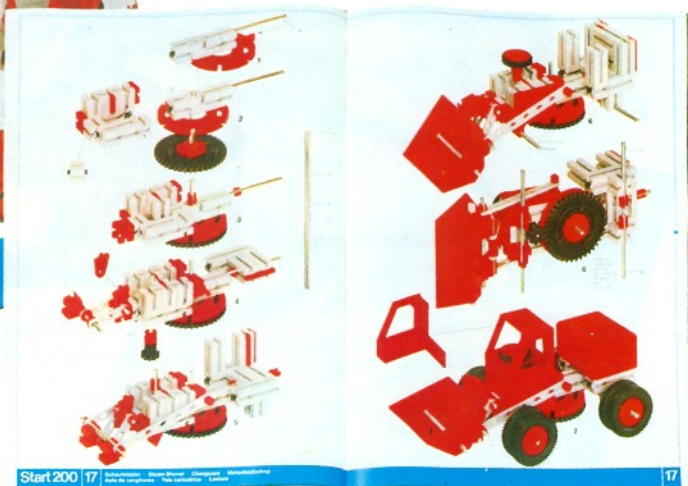
Großer Startkasten in der bewährten Zusammenstellung des bisherigen Grundkastens 200.

Mit anschaulicher Bildinformation und Programmdarstellung des kompletten Kernprogramms auf der Deckel-Innenseite. Mit neuer, 48seitiger Bauanleitung im Großformat: große und anschauliche Darstellung der Bauphasen. Die Modelle sind einfach und führen zu raschen Bau-erfolgen. Am Ende der Bauanleitung werden die 5 Ergänzungskästen mit Modellbeispielen vorgestellt. Ab 6 Jahren.



30145 Ergänzungskasten 200/1

Ein idealer Ausbaukasten, der den Start 200 erweitert. Dieser Baukasten enthält Reifen mit 6 cm ϕ , eine Kurbelwelle, ein Kardangelen, Nockenscheiben und fischertechnik Grundbausteine. Aus der Kombination beider Baukästen kann man mehr als 300 verschiedene Modelle bauen. Ab 6 Jahren.



30 141 Start 100.

Startkasten in der bewährten Zusammenstellung des bisherigen Grundkastens 100.

Mit anschaulicher Bildinformation und Programmdarstellung des kompletten Kernprogramms auf der Deckel-Innen-seite. Mit neuer, 48seitiger Bauanleitung im Großformat: große und anschauliche Darstellung der Bauphasen. Die Modelle sind einfach und führen zu raschen Bau-erfolgen. Am Ende der Bauanleitung werden die 5 Ergänzungskästen mit Modell-beispielen vorgestellt. Ab 6 Jahren.



30 144 Ergänzungskasten 100/1

Ein idealer Ausbaukasten, der den Start 100 auf Start 200 erweitert. Dieser Baukasten enthält Zahnräder, Verkleidungsplatten, Achsen, eine Zahnstangenlenkung, ein Führerhaus und fischertechnik Grundbausteine. Man kann aus der Kombination beider Baukästen mehr als 200 verschiedene Modelle bauen. Ab 6 Jahren.



30140 Motor + Getriebe.

Ergänzungskasten mit allen wichtigen und interessanten Bauteilen aus den bisherigen Motorkästen mot.1, mot.2 und mot.3.

Zusätzliche neue Teile bieten neue Möglichkeiten: z.B. leichtes und schnelles Verbinden des Motors mit der Bauplatte. Der Motor kann dadurch vielseitiger eingebaut werden.

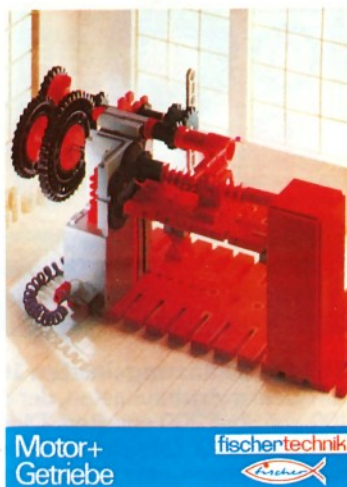
Mit dem Motor+Getriebe-Kasten können Modelle des Start 100 oder Start 200 motorisiert werden.

Mit dem Netzgerät (mot.4) ist die Drehzahl des Motors stufenlos regelbar.

Die neue 32seitige Bauanleitung im Großformat macht es auch Anfängern leicht, in die motorisierte fischertechnik-Welt einzusteigen.

Größe des Kastens wie Start 100.

Ab 6 Jahren.



Die großformatige Bauanleitung.

30149 Statik.

Ergänzungskasten mit allen wichtigen und interessanten Bauteilen aus den Kästen Statik 1, Statik 2 und Statik 3. Mit den Statik-Bauteilen wie Streben, Winkelträger, Bogenstücke, Knotenplatte usw. kann man spezielle Fahrzeuge und Maschinentypen bauen.

Neue Teile, z.B. Räder für Laufkette, Gondeln und Gondelhalter, eröffnen neue Modellbaumöglichkeiten.

Die neue Bauanleitung mit 32 Seiten im Großformat zeigt die Vielfältigkeit des neuen Statikkastens. Viele bewegliche Modelle demonstrieren den hohen Spielwert der Statik-Bauteile.

Größe des Kastens wie Start 100.
Ab 6 Jahren.

Die großformatige Bauanleitung.



Das fischertechnik Kernprogramm



30 226 Elektromechanik.

Ergänzungskasten mit einer neuen Teilesortierung aus den Baukästen em 1, em 2 und em 3.

Übersichtliche Präsentation der Bauteile im Kasten.

Das großformatige Anleitungsbuch führt auf 88 Seiten den Anfänger in übersichtlicher und leicht verständlicher Form in die elektromechanische Steuerungstechnik ein.

Die Funktion und Anwendung von Tastern, Schaltern, Dauer- und Elektromagneten, Schleifring sowie von Reed- und Thermokontakten »begreift« er spielerisch anhand einfacher und anschaulicher Modelle.

Zum Bau der Modelle genügt: Start 100, Motor + Getriebe und Netzgerät mot. 4. Größe des Kastens wie Start 100. Ab 10 Jahren.



30 863 Pneumatik.

Ergänzungskasten mit Spezialteilen für den Bau pneumatisch angetriebener Modelle. Der Pneumatik-Kasten stellt eine beachtliche Erweiterung der Anwendungsmöglichkeiten von fischertechnik dar.

Unter »Pneumatik« versteht man das Steuern und Regeln mit Druck- bzw. Saugluft.

Die Anwendungsbereiche dieser Technik sind vielfältig: Hebebühnen, Brems- und Steueranlagen bei der Eisenbahn und anderen Fahrzeugen, Spritzpistolen, Transportbänder sowie das Öffnen und Schließen von Türen sind nur wenige Beispiele aus der Fülle der Möglichkeiten.

Mit dem neuen fischertechnik-Pneumatik-Kasten lassen sich solche technischen Vorgänge anhand der großformatigen Bauanleitung funktionsgetreu nachvollziehen:

Im 1. Teil werden die Grundlagen erklärt und die Bauelemente vorgestellt. Für die damit im Zusammenhang stehenden Versuche braucht man keine zusätzlichen fischertechnik-Teile. Im 2. Teil der Anleitung werden die wichtigsten Grundsaltungen der Pneumatik vorgestellt.

Schaltpläne und Skizzen machen die Funktionsweise der wirklichkeitsnahen Modelle deutlich. Sie sind einfach nachzubauen, so daß auch der Anfänger relativ schnell zum Erfolg kommt.

Dafür braucht man zunächst nur den Grundkasten Start 100 und im weiteren Verlauf den Ergänzungskasten Motor + Getriebe sowie das Netzgerät mot. 4.

Zur Drucklufterzeugung wird benötigt: Handpumpe, Kompressor oder Kompressor-Bausatz.

Das gibt es als fischertechnik-Zubehör. Ab 12 Jahren.



30 253 Elektronik.

Ergänzungskasten in einer völlig neuen Zusammenstellung. Mit den modernen, IC-bestückten Elektronik-Bausteinen wird das Steuern und Regeln von Modellen wesentlich vereinfacht.

Die großformatige Bauanleitung führt den Anfänger auf 96 Seiten in die für fischertechnik wichtigsten Grundsaltungen der Elektronik ein.

Darüber hinaus gibt sie aber auch dem Fortgeschritten interessante Anregungen. Anhand von besonders einfachen

Modellen wird die Vielfalt der Anwendungsbereiche eindrucksvoll demonstriert.

Die einführenden elektronischen Versuche können zum größten Teil ohne zusätzliche fischertechnik-Bauteile durchgeführt werden. Für den größten Teil der Modelle genügen der fischertechnik-Grundkasten Start 100, der Ergänzungskasten Motor + Getriebe und das Netzgerät mot. 4; für eine Reihe von Modellen ist außerdem noch der Elektromechanik-Kasten notwendig. Größe des Kastens wie Start 100. Ab 12 Jahren.

NEU 30 866 Kompressor-Bausatz.

Dieser Bausatz dient als Druckluftquelle für Modelle des Baukastens Pneumatik. Zur Stromversorgung benötigt man das Netzgerät/Transformator mot. 4. (Nicht geeignet für Modelle mit hohem Luftverbrauch.)

Das fischertechnik Zusatzprogramm

Das gesamte fischertechnik Kern- und Zusatzprogramm.
Alles von Start bis Elektronik – die ganze Welt des Bauens und Spielens.



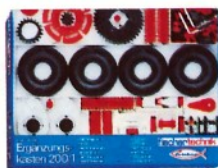
30141 Start 100.

30142 Start 200.

Kern-Zusatzprogramm. Zu Start.



30144 Ergänzungskasten 100/1 (50/2) (Ergänzung zu Start 100).



30145 Ergänzungskasten 200/1 (50/3) (Ergänzung zu Start 200).



30301 (5 St.) Bausteine.



30302 (5 St.) Reifen, Achsen, Naben.



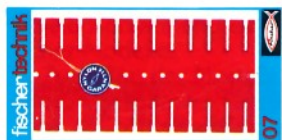
30303 (5 St.) Verschiedene Winkelsteine.



30305 (5 St.) Bausteine 30 mit Bohrung.



30306 (5 St.) Kurvenscheiben, Achsen, Naben.



30307 (5 St.) Grundplatte 180x90.



30316 (5 St.) Grundplatten, Vorstufenräder und Drehflügel.



30317 (5 St.) Bauteile 5 und 7,5.



30318 (5 St.) Bauteile für Baggerlöffel, Planierschaufel und Loren.



30320 (5 St.) Räupchen Ketten, Förderbecher.



30322 (5 St.) Antriebskette und Zahnräder, Klemmzahnrad.



30323 (5 St.) Haken, Kurbel, Seiltrommel u.a.



30324 (5 St.) Rollenlager, Seilrollen, Achsen 30.



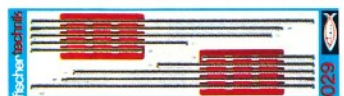
30326 (5 St.) Bausteine 15 mit 1 und 2 Zapfen.



30327 (5 St.) Bootskörper, Luftschrauben.



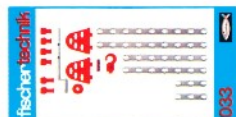
30328 (5 St.) Reifen 60, Naben, Achsen 170



30329 (5 St.) Verschiedene Achsen, Stromschienen.



30330 (5 St.) Gelenksteine, Bausteine 15 mit rundem Verbindungszapfen.



30333 (5 St.) Streben, Kurbel, Lagerböcke.



30334 (5 St.) Führerhaus, Lenkung.



30140 Motor+Getriebe.



30149 Statik.

Zu Motor+Getriebe.



30362 Plusbox 362 Batteriegehäuse.



30175 mot. 6 (5 St.) Differential.



30176 mot. 7 (5 St.) Getriebeteile.



30177 mot. 8 Motor mit Zubehör.



30178 mot. 9 (5 St.) Stufengetriebe.



30179 mot. 10 (5 St.) Verschiedene Zahnräder.



30180 mot. 11 (5 St.) Innenzahnrad und Zahnräder.



30181 mot. 12 (5 St.) Zahnstangen.



30190 mini-mot. 1 Motor und 5 Mini-Getriebe.



30201 (5 St.) mini-mot. 10 Kleinstmotor.



30202 (5 St.) mini-mot. 11 Getriebeteile für Kleinstmotor.



30203 (5 St.) mini-mot. 12 Hubgetriebe, Hubzahnstangen, Hubgelenk.



30204 (5 St.) mini-mot. 13 Hubzahnstangen 60 und 30.



30 226 Elektromechanik.



30 253 Elektronik.



30 863 Pneumatik.

(Für Besitzer des bisherigen fischertechnik-Programms.)



30 143 Ergänzung 50/1.

Zu Elektromechanik.



30 240 em 4
Lampen,
Leuchtwürfel.



30 241 em 5
Taster, Kabel.



30 245 em 9
(5 St.).
Mini-Taster.



30 246 em 10.
Relais-Baustein.

Zu Pneumatik.



30 864 Kompressor.



30 865 Handpumpe.



**30 866
Kompressor-Bausatz.**
Dieser Bausatz dient als Druckluft-
quelle für Modelle des Baukastens
Pneumatik. Zur Stromversorgung
benötigt man das Netzgerät/Trans-
formator mot. 4.
(Nicht geeignet für Modelle mit
hohem Luftverbrauch.)

Zubehör.



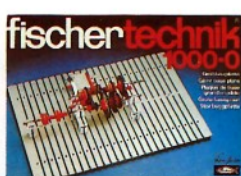
30 173 Netzgerät 220 V (mot. 4).



30 247 Netzschaltgerät (em 11).



30 384 Bauplatte 500-0.



30 381 Bauplatte 1000-0.



30 382 Sammelkasten 1000.
Ohne Einsatz.



30 383 Sammelkasten 1000-1.
Mit 8 Einsätzen.

Die fischertechnik Bau-Spiel-Bahn.

Die fischertechnik Bau-Spiel-Bahn.

Die Bau-Spiel-Bahn ist ein komplettes Modell-Programm für Kinder ab 6 Jahren.

Alle Bauelemente sind mit dem fischertechnik-System kombinierbar und damit endlos ausbaufähig.

Lok und Anhänger können vom Kind selbst ganz einfach nach einer übersichtlichen Bauanleitung zusammengebaut werden.



30102 Personenzug.
Startpackung mit Schienenkreis und mini-Motor. Stromversorgung über Netzgerät (mot. 4).



30101 Güterzug.
Startpackung mit Schienenoval und mini-Motor. Stromversorgung über Netzgerät (mot. 4).



30109 Tenderlok 135.
Mit selbstreinigenden Stromabnehmern.



30108 E-Lok. Mit selbstreinigenden Stromabnehmern.



30110 Diesellok. Mit selbstreinigenden Stromabnehmern.



30111 Dampflokom. Mit selbstreinigenden Stromabnehmern.

30117 Personenwagen 135.



30114 Niederbordwagen 135.



30112 Großraumgüterwagen 135.



30113 Kesselwagen 135.



30115 Langholzswagen.



30118 Kranwagen.



30116 Personenwagen.



30119 Tankwagen.



30120 Lorenkippwagen.



30121 Niederbordwagen.



30126 Gerade Gleise (3 St.).
Inhalt: 6 Stück 204 mm.



30125 Nebengleis-Set.
Inhalt: 1 Weichenpaar,
2 Gegenbogen, 2 Gerade
204 mm, 2 Gerade 165 mm,
6 Gerade 55 mm.



30128 Rechtsweiche (3 St.).
Inhalt: 1 Stück 15°.



30127 Gebogene Gleise (3 St.).
Inhalt: 6 Stück 30°.



30129 Linksweiche (3 St.).
Inhalt: 1 Stück 15°.



Umsatz mit System



fischer-werke
Artur Fischer GmbH & Co. KG
D-7244 Tumlingen/Waldachtal
Tel. 07443/12-1

fischer-werke
Niederlassung Schweiz
Vogelsangstraße 11
Postfach 235
CH-8307 Effretikon
Tel. 052/322301

fischer austria GmbH & Co. KG
Johann-Steinböck-Straße 2
A-2345 Brunn am Gebirge
Tel. 02236/85382