

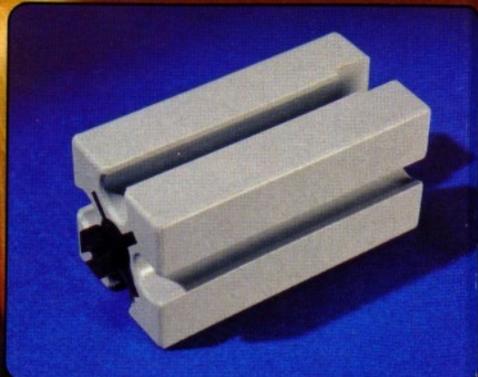
# fischer<sup>®</sup>technik

## Bauen und spielen wie noch nie

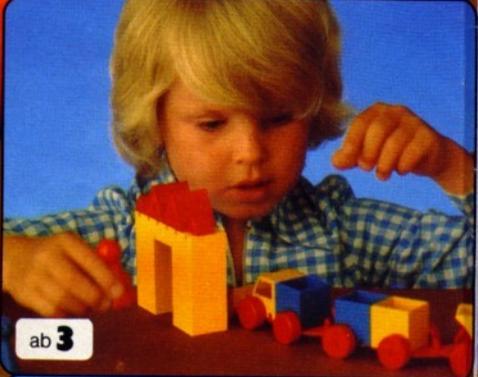


**Baukasten-  
Programm  
1977/78**

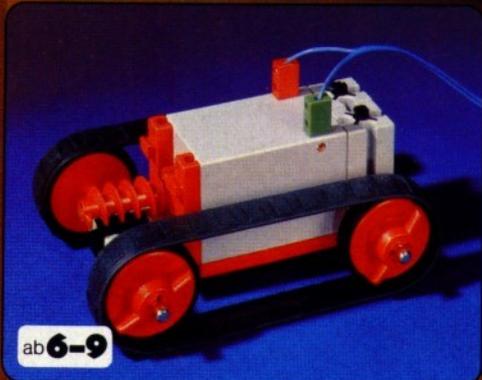
# Spielen mit fischer<sup>®</sup>technik macht Spaß



Dies ist der einzigartige  
fischertechnik-Grundbaustein.



ab **3**  
Klein geht's los...



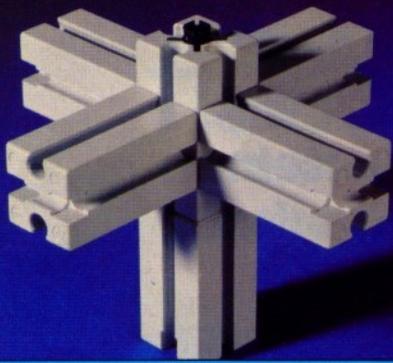
ab **6-9**  
Und mit dem Motorkasten wird der  
Spaß noch größer. (Seite 8)



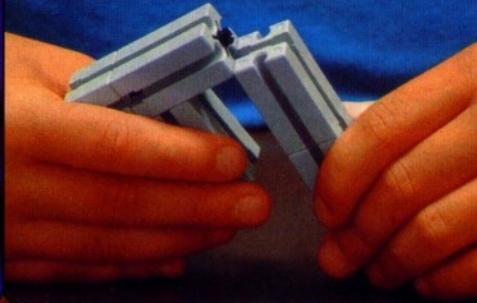
ab **8**  
Ab 8 Jahre dann die Statik für Brücken,  
Kräne und Türme. (Seite 10)



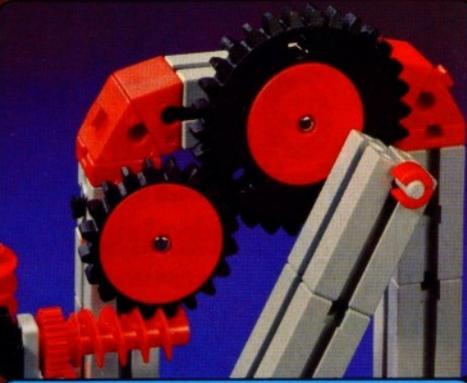
Man wächst und wird 10...



Er ist an allen 6 Seiten anbaubar.



Leicht kann das Kind die Bausteine ineinanderschieben...



... und stabile, funktionierende Spielmodelle bauen.



... mit fischertechnik »3 bis 6« für kleine Kinder ab 3 Jahre. (Seite 4)



ab **6**

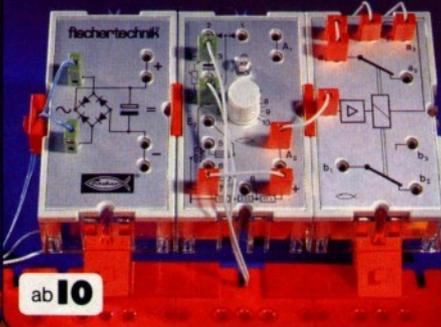
Ab 6 Jahre dann die Grundkästen für Autos, Baufahrzeuge und Maschinen. (Seite 6)



Schon mit dem kleinen Grundkasten 50 kann man 50 schöne Modelle bauen.



... und kann die Modelle elektrisch steuern und regeln...



ab **10**

... mit der fischertechnik-Elektromechanik und Elektronik. (Seite 12)



Durch Ergänzungskästen kann man die Grund- u. Statikkästen preiswert erweitern.

# fischertechnik® 3 bis 6

## Fröhliches Spielzeug aus bunten Bausteinen für Kinder ab 3

Ausführliche  
Informationen im  
fischertechnik-Spielmodell-  
Prospekt



fischertechnik »3 bis 6« geht gezielt auf die Spielgewohnheiten und die Lernfähigkeit kleiner Kinder ein, was Spieltests bestätigt haben. Leicht können sie die »3 bis 6«-Modelle auseinandernehmen und neues Spielzeug daraus bauen. Es gibt einen großen Baukasten und 15 Spielpackungen – eine Eisenbahn, ein Spieldorf, einen Langholzschlepper und vieles mehr.



# fischer**technik** modelle

## Spielspaß aus Bauteilen der fischertechnik Konstruktions-Baukästen

Preiswerte Modellpackungen, um den Spielwert, das Funktionieren und die Vielseitigkeit des einmaligen fischertechnik-Systems kennenzulernen.



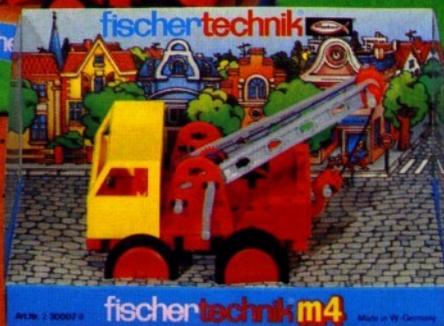
### modell

Fertig zusammengebaute  
Spielmodelle



### mini- modell

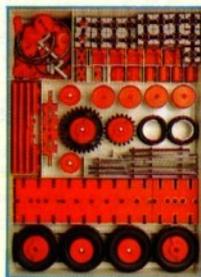
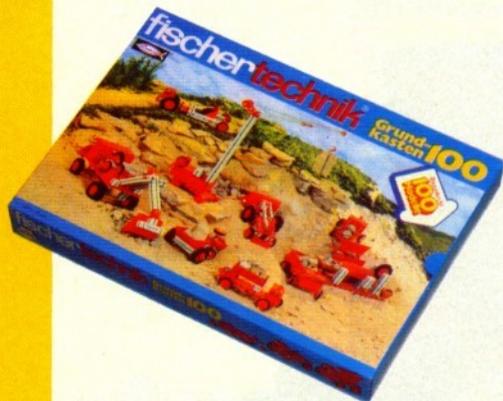
Bauteile für  
interessante,  
kleine Spielmodelle



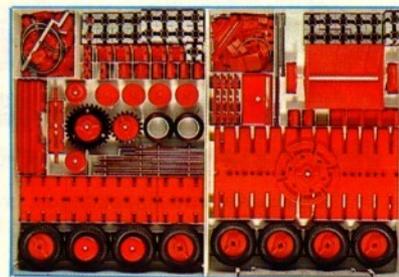
# Grundkästen ab 6 Jahre

Die Grundkästen enthalten leicht zu handhabende Bauelemente, mit denen man eine Vielzahl von Modellen nach Anleitung oder eigener Phantasie bauen kann. Z. B. Autos, Rennwagen, Bagger, Schaufellader, Lastwagen, Raupenfahrzeuge, ein Hammerwerk, eine Bohr- oder Fräsmaschine und vieles mehr.

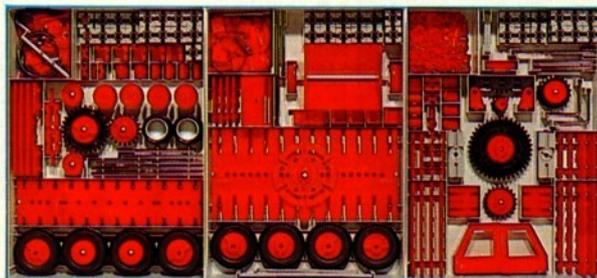
Ein fischertechnik-Grundkasten ist Voraussetzung für die Verwendung aller nachfolgenden Baukästen. Je nach Größe der Grundkästen 50–300 kann man mindestens 50–300 verschiedene Modelle bauen.



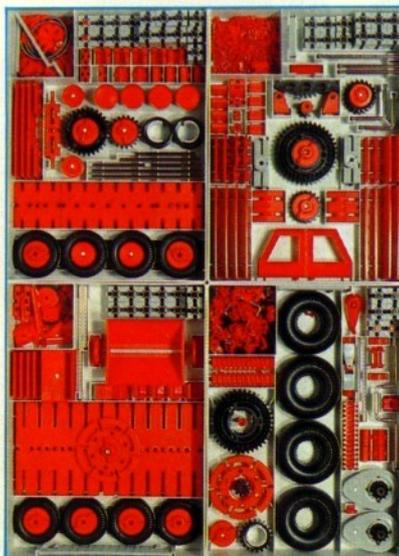
Grundkasten 50 f. 50 Modelle



Grundkasten 100 für 100 Modelle



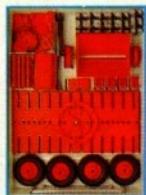
Grundkasten 200 für 200 Modelle



Grundkasten 300 für 300 Modelle

## Erweiterung der Grundkästen

Die Grundkästen 50, 100 und 200 kann man jeweils preisgünstig durch den Zukauf von Ergänzungskästen auf den nächstgrößeren Grundkasten erweitern.



Ergänzungskasten 50/1 zur Erweiterung von Grundkasten 50 auf 100



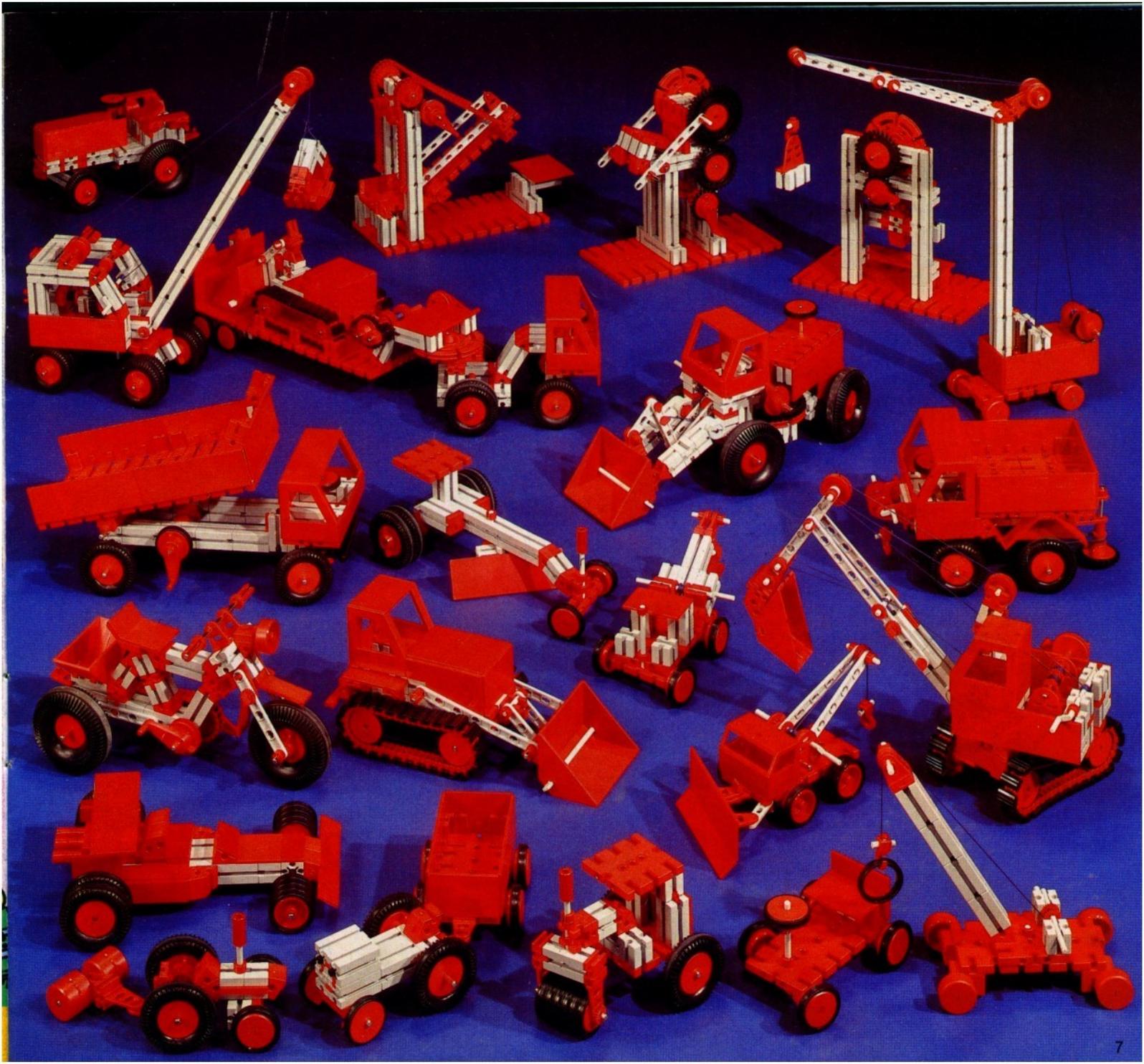
Ergänzungskasten 50/2 zur Erweiterung von Grundkasten 100 auf 200



Ergänzungskasten 50/3 zur Erweiterung von Grundkasten 200 auf 300

Schon 50 tolle Modelle aus dem kleinsten Grundkasten

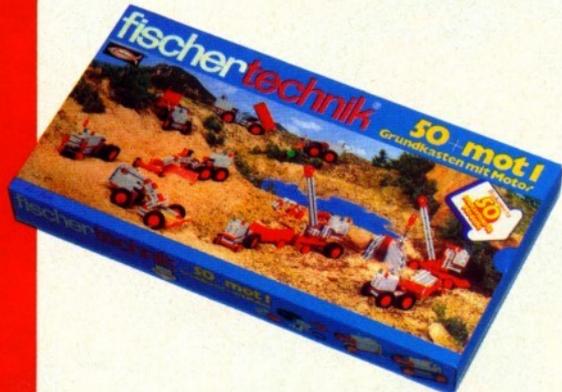




# Motor und Getriebe ab 6-9 Jahre

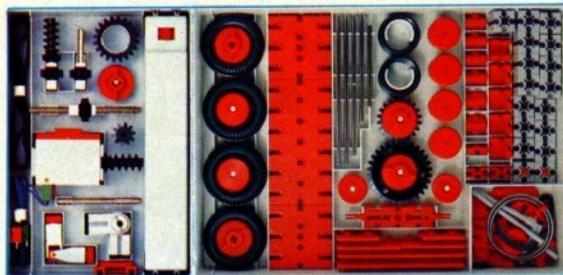
Vielseitig läßt sich der robuste fischertechnik-Elektromotor mit den Getriebeteilen in die Spielmodelle einbauen. Alles dreht und bewegt sich und die Spielfreude mit fischertechnik wird noch größer.

Als Energiequelle für den Motor dient der Batteriestab, welcher mit 3 Baby-Batterien zu bestücken ist. Mit dem Netzgerät (Trafo) mot 4, das an das Stromnetz angeschlossen wird, ist die Drehzahl des Motors stufenlos regelbar.



Die Kästen mot 2 und mot 3 enthalten weitere Bauteile für den Zusammenbau verschiedenster Getriebe-Systeme.

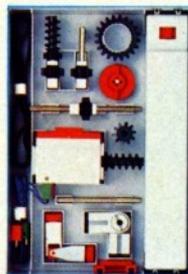
Der Kasten mini-mot 1 enthält einen Motor in Bausteingröße mit entsprechenden Getriebeteilen.



Grundkasten 50 + mot 1  
für 50 motorisierte Modelle



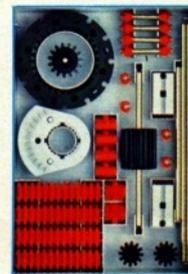
mot 4  
Netzgerät mit Spannungsregler



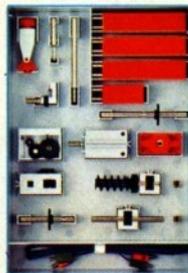
mot 1  
Motor mit Batteriestab



mot 2  
Getriebe mit Zubehör



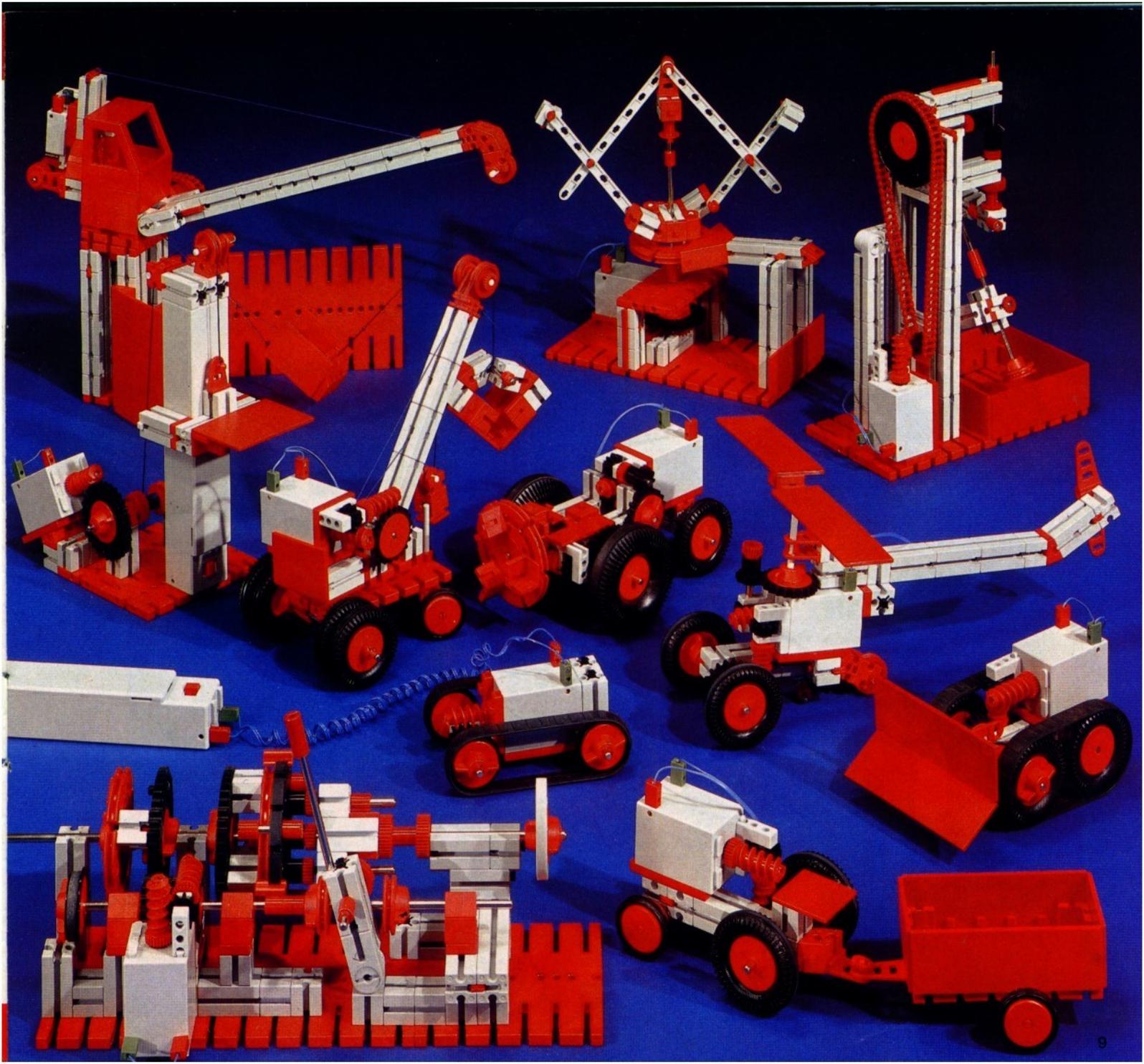
mot 3  
Differential und Getriebeteile



mini-mot 1  
mini-Motor mit  
5 Getrieben

**NEU:  
Grundkasten 50  
mit Motor**  
Der ideale  
Kombinationskasten  
für den Beginn mit  
fischertechnik.

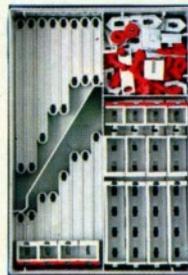




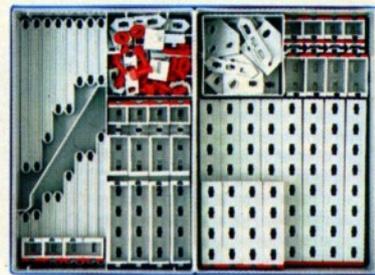
# Statik ab 8 Jahre

Die fischertechnik-Statik ist eine Ergänzung zu den Grundkästen und bietet weitere interessante Möglichkeiten, die Welt der Technik am Spielmodell nachzuvollziehen und kennenzulernen.

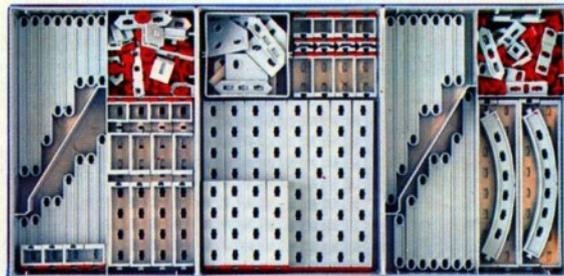
Wie schon der fischertechnik-Grundbaustein, so ist auch das System der fischertechnik-Statik einmalig. Mit den Statik-Bauteilen wie Streben, Winkelträger, Bogenstücke, Knotenplatten, Befestigungsriegel etc. kann man in Verbindung mit einem Grundkasten Brücken, Kräne und Türme sowie spezielle Fahrzeug- und Maschinentypen bauen. Effektiv läßt sich in die meisten Modelle auch der fischertechnik-Motor einbauen.



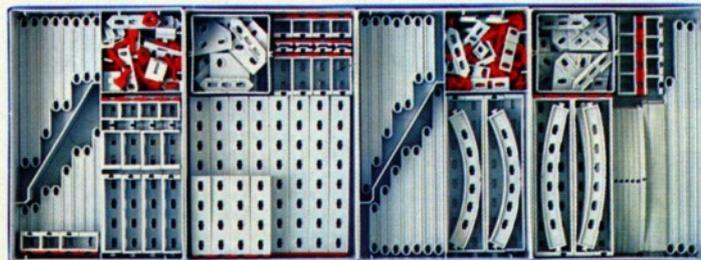
Statik 50 S



Statik 100 S



Statik 200 S



Statik 300 S

## Erweiterung der Statikkästen

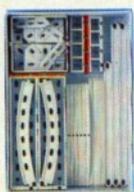
Die Statikkästen 50S, 100S und 200S kann man jeweils preisgünstig durch den Zukauf von Ergänzungskästen auf den nächstgrößeren Statikkasten erweitern.



Ergänzungskasten 50 S/1 zur Erweiterung von Statikkasten 50 S auf 100 S



Ergänzungskasten 50 S/2 zur Erweiterung von Statikkasten 100 S auf 200 S



Ergänzungskasten 50 S/3 zur Erweiterung von Statikkasten 200 S auf 300 S



Die Statik von fischertechnik ermöglicht stabile Statik-Modelle



## Elektromechanik

Mit den Bauelementen der Elektromechanik-Kästen em 1-3 kann man aus Grund- und Motorkästen gebaute Geräte, Maschinen und Anlagen elektromechanisch steuern und regeln.

Voraussetzung sind der Grundkasten 200 und die Motorkästen mot 1 und mot 2.

Hier einige Themen aus den Anleitungsbüchern:  
 Das rotierende Leuchtfeuer ● Die Scheibenwischer-schaltung ● Der elektromagnetische Summer ● Warum leuchtet die Glühlampe? ● Schaltvorgänge in einer Verkehrsampel. Allein das Anleitungsbuch zum Kasten em 1 enthält 36 Themen, die viele physikalische Selbstverständlichkeiten des täglichen Lebens erklären.



Elektromechanik em 1 Grundkasten



Elektromechanik em 2 Stufenschalter, Magnet, Steuerteile



Elektromechanik em 3 Relais, Polwendeschalter, Bimetall

## Elektronik

Die Bauelemente der Elektronik-Kästen ec 1-3 ermöglichen das Steuern und Regeln von Geräten und Maschinen durch Licht, Wärme, Schall und Feuchtigkeit. Voraussetzung sind der Grundkasten 200, die Motorkästen mot 1 und mot 2 sowie der Elektromechanikkasten em 1.

Hier einige Beispiele aus den Anleitungsbüchern, die alles ausführlich und leichtverständlich erklären:  
 Lichtsignale öffnen ein Garagentor ● Die automatische Zählanlage ● Der Feuermelder ● Wir fahren mit Blaulicht ● Überwachung eines Luftheizers.

Für die volle Ausschöpfung der Möglichkeiten im Elektronik-Bereich stehen darüber hinaus die

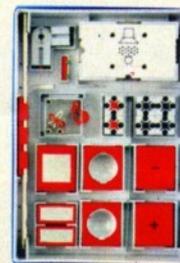
Elektronikbausteine (Seite 17) zur Verfügung.



Elektronik ec 1 Grundkasten



Elektronik ec 2 Meßfühler und Differenzverstärker



Elektronik ec 3 Optik und Akustik

**fischertechnik-Modelle kann man elektrisch steuern und regeln**



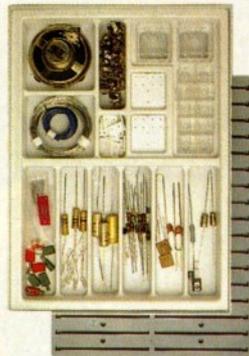


## Elektronik-Praktikum

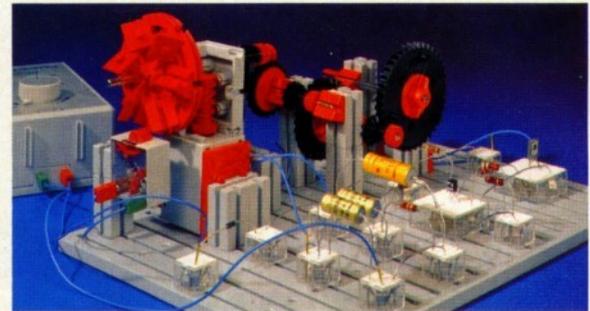
Praktische Einführung in die Elektronik

Das Elektronik-Praktikum mit seinem 80seitigen Anleitungsbuch veranschaulicht auf leichtverständliche Weise – ohne besondere Vorkenntnisse – wie man elektronische Schaltungen aufbaut, wie sie funktionieren und wie man damit fischertechnik-Modelle steuern kann. U. a. kann man auch mit Hilfe eines Lautsprechers kleine Melodien und Geräusche erzeugen, was besonders viel Spaß macht.

Voraussetzung sind Grundkasten 200 und die Motorkästen mot 1 und mot 2.



Elektronik-Praktikum mit Bauplatte



Elektronisch gesteuertes Schaltwerk

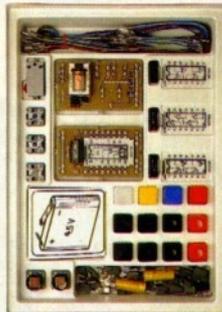
## IC-Digital-Praktikum

Einführung in die Digital-Elektronik mit integrierten Schaltkreisen

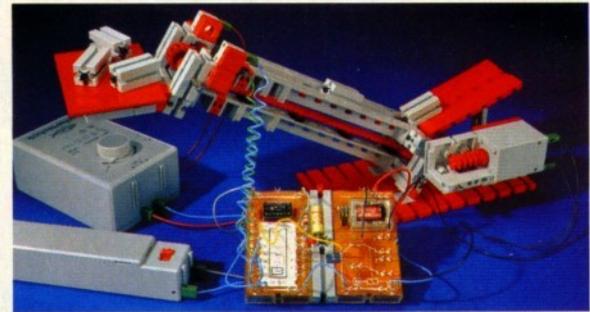
Dieses Praktikum wurde speziell für den fischertechnik-Freund geschaffen, der die in den modernsten Geräten eingebaute Digital-technik mit integrierten Schaltkreisen – den sogenannten ICs – kennenlernen möchte.

Mit diesen ICs kann man jetzt Schaltungen zur elektronischen Steuerung von fischertechnik-Modellen entwickeln. Im 92seitigen Anleitungsbuch ist leichtverständlich beschrieben, wie man die Digital-Bauelemente handhabt, wie sie funktionieren und wozu man Elektronik-Schaltungen einsetzt. Eine 4,5-V-Flachbatterie wird als Energiequelle benötigt. Besondere Vorkenntnisse sind nicht erforderlich.

Voraussetzung sind Grundkasten 200, Statikkasten 50S und die Motorkästen mot 1 und mot 2.



IC-Digital-Praktikum



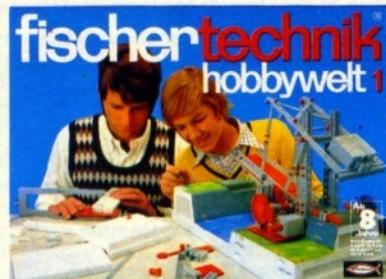
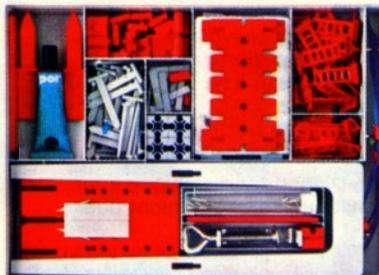
Digital-gesteuerte Schleppketten-Förderanlage



Jetzt kann man elektronische Schaltungen selbst entwickeln

Mit fischertechnik-hobbywelt kann man Formen und Landschaften zu den fischertechnik-Konstruktionen frei nach eigenen Ideen aus Styropor® gestalten. Zum Traktor den Bauernhof, zum Lastwagen den Aufbau, zum Bootsdeck den Bootsrumpf, zur Brücke den Fluß und vieles mehr.

Die Werkstatt-Box hobbywelt 1 mit ergänzender Material-Packung enthält alles, was man braucht, um mit Styropor® perfekt, durch keine Formvorgabe eingeengt, zu gestalten. Damit das Spielen mit fischertechnik noch mehr Freude macht.



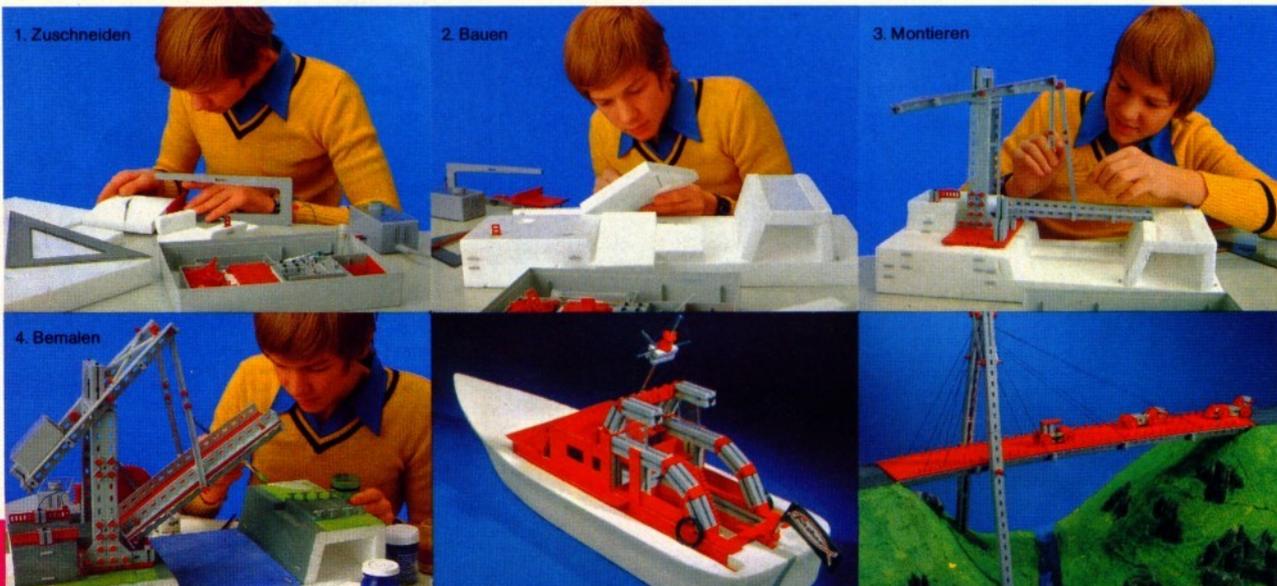
#### hobbywelt 1

Die Werkstatt-Box enthält u. a. 2 elektrische Schneidegeräte mit komplettem Zubehör wie Kabel, Arbeitsplatte und Schraubzwinde. Dazu Verbindungs- und Steckelemente, mit denen man das separat zu beziehende Styropor verbinden und die fischertechnik-Modelle befestigen kann.



#### hobbywelt 1A

Die Ergänzungspackung enthält Bauplatten aus speziellem Styropor. Im Gegensatz zum handelsüblichen Verpackungs- und Bau-Styropor ist dies eine schwerentflammare Spezialqualität nach DIN 4102. Die Materialstruktur ist besonders dicht, schmirgelfest, kleberecht und ist speziell auf die elektrischen fischertechnik-Schneidegeräte abgestimmt.



1. Zuschneiden

2. Bauen

3. Montieren

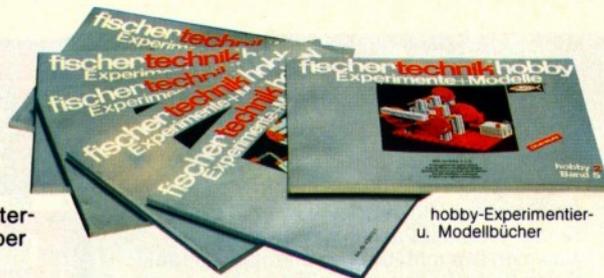
4. Bemalen

## hobby-Konstruktionsbaukästen

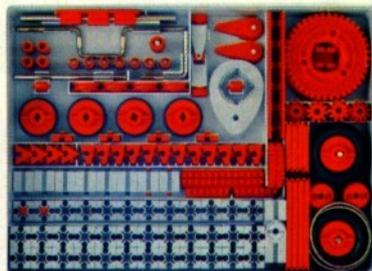
Mit den hobby-Konstruktionsbaukästen kann man anspruchsvollere Modelle aus dem Bereich der Technik bauen sowie komplizierte, technische Vorgänge und physikalische Experimente darstellen bzw. nachvollziehen – nach eigenen Ideen oder Anleitung.

Hierfür stehen die Baukastenbücher sowie die separat zu beziehenden hobby-Experimentier- und Modellbücher zur Verfügung (Seite 18).

Die hobby-Konstruktionsbaukästen sind vor allen Dingen für diejenigen interessant, die erst mit ca. 14 Jahren mit fischartechnik beginnen und nicht über die Baukästen des Spielprogramms verfügen.



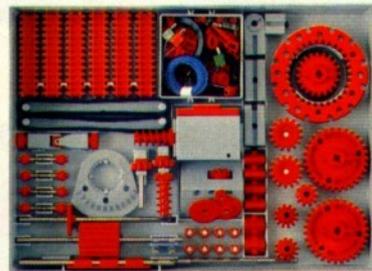
hobby-Experimentier-  
u. Modellbücher



hobby 1

### Grundkasten: Mechanik

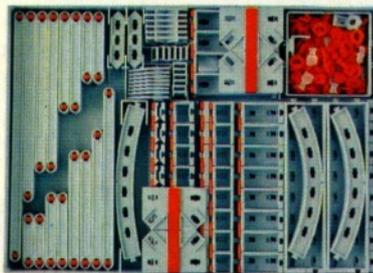
Mit den Elementen dieses Kastens lassen sich Vorgänge der Mechanik und der Kinematik nachvollziehen und interessante Modelle nach Vorlagen oder eigenen Ideen entwickeln.



hobby 2

### Motor und Getriebe

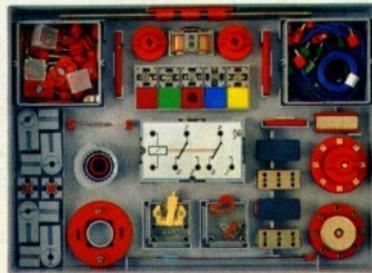
Er ermöglicht die Motorisierung der Modelle und enthält als wesentliche Bauteile den Motor, das Stufengetriebe, das Differential, Zahnräder verschiedener Größe und eine längenveränderbare Gliederkette. Empfohlene Energiequelle: Netzgerät mot. 4.



hobby 3

### Statik: Brücken, Kräne, Türme

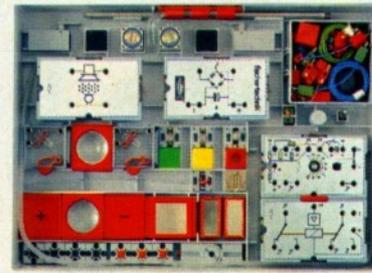
Mit den Profilelementen, Knotenplatten, Streben und weiteren Bauelementen, wie sie im Stahlbau Verwendung finden, lassen sich bei Modellversuchen die Gesetze der Statik auf einmalige Weise sichtbar machen.



hobby 4

### Elektromechanik: Schalten und Steuern

Mit den vorwiegend elektromechanischen Bauteilen dieses Kastens können Probleme der Steuer- und Schaltungstechnik gelöst bzw. nachvollzogen werden. Empfohlene Energiequelle: Netzgerät mot. 4.



hobby 5

### Elektronik: Steuern und Regeln durch Licht, Wärme, Schall und Wasser

Die Schaltelektronik läßt sich mit den Elementen dieses Kastens erläutern und experimentell nachvollziehen. Durch zusätzliche Elektronik-Bausteine ist das System z. B. auf dem Gebiet der Digital-Elektronik unbegrenzt ausbaufähig. Empfohlene Energiequelle: Netzgerät mot. 4.

## hobby-Elektronik-Bausteine zu ec 1-3, hobby 4, hobbylabor 1



Gleichrichter-Baustein GB



Relais-Baustein RB



Elektronik-Grundbaustein G



Mikrofon-Lautsprecher-Baustein ML



Flip-Flop-Baustein FF



Mono-Flip-Baustein MF



AND-NAND-Baustein AN



OR-NOR-Baustein ON



Dyn. AND-Baustein DA



Potentiometer-Baustein PB



Experimentierfeld EF

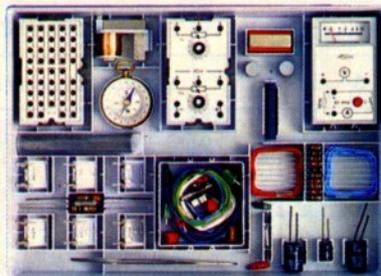
## hobbylabor-Experimentierkasten

Einführung in die elektrotechnischen Grundlagen des Gleichstromkreises.

hobbylabor vermittelt das physikalisch-technische Verständnis für elektrische und elektronische Stromkreise. Das 300seitige Handbuch enthält Anregungen für die verschiedensten Experimentier-Schaltungen sowie die Durchführung eigener Meßreihen und deren Auswertung.



Messung der Entladung eines Elektrolyt-Kondensators



hobbylabor 1

hobbylabor 1 enthält einen Experimentierfeld-Baustein, der einen problemlosen Schaltungsaufbau durch einfaches Stecken der elektrischen Elemente erlaubt. Er kann mit jedem anderen Elektronik-Baustein individuell kombiniert werden. hobbylabor 1 enthält ferner ein Meßgerät zur Strom- und Spannungsmessung, einen Potentiometer-Baustein und viele andere Elemente. Sie ermöglichen eine Fülle von Experimenten, die zum Verständnis elektrischer Zusammenhänge führen. Empfohlene Energiequelle: Netzgerät mot. 4.



# hobby-Experimentier- und Modellbücher

Band	für hobby-Kästen	oder für Baukästen des Spielprogramms	Buchinhalt
1-1	1	Grundkasten 300	Maschinenkunde I (u. a. Getriebe, Hebezeuge)
1-2	1	300	Steuerungen I (u. a. Bremsen, Pendeluhr)
1-3	1+S	300+Statik 300 S	Statik I (u. a. Hub-, Dreh-, Klappbrücken)
1-4	1+S	300+300 S	Festigkeitslehre I (u. a. Hängewerke, Seilbahnen)
1-5	1+S	300+300 S	Statik II (u. a. Fachwerke, Bogenbrücken)
2-1	1+2	300+ mot 1-3	Maschinenkunde II (u. a. größere Getriebe, Fördermittel)
2-2	1+2	300+ mot 1-3	Maschinenkunde III (u. a. Kupplungen, Zählwerke)
2-3	1+2	300+ mot 1-3	Physikalische Größen und Einheiten, Kfz-Technik I
2-4	1+2+S	300+ mot 1-3+300 S	Hebezeuge I (u. a. Dreh- und Brückenkräne)
2-5	1+2	300+ mot 1-3	Kfz-Technik II (u. a. Scheibenwischer, Lenkungen)
3-1	1+2+3	300+ mot 1-3+em 1-3	Elektrische Grundschaltungen (u. a. Schaltgeräte, Relaischaltungen)
3-2	1+2+S+3	300+ mot 1-3+em 1-3+300 S	Elektrische Steuerungen und logische Verknüpfungen
4-1	1+2+3+4	300+ mot 1-3+em 1-3+ec 1-3	Grundlagen der Steuerung mit Elektronik-Bausteinen
4-2	1+2+3+4	300+ mot 1-3+em 1-3+ec 1-3	Elektronisch gesteuerte Maschinen und Anlagen I
4-3	1+2+3+4+ Elektronikbausteine	300+ mot 1-3+em 1-3+ec 1-3	Elektronisch gesteuerte Maschinen und Anlagen II
4-4	1+2+3+4+ Elektronikbausteine	300+ mot 1-3+em 1-3+ec 1-3	Elektronisch gesteuerte Maschinen und Anlagen III
4-5	1+2+3+4+S+ Elektronikbausteine	300+ mot 1-3+em 1-3+ec 1-3+300 S	Elektronisch steuern und regeln



Für den technisch Interessierten, der Baukästen aus dem Spielprogramm oder hobby-Kästen besitzt. Die hobby-Bücher enthalten lehrreiche Experimentier- und Konstruktionsvorschläge aus den Bereichen Mechanik, Statik, motorbetriebene Maschinen, Elektromechanik und Elektronik.

# Zusatzpackungen

## Allgemein



Bausteine 30



Reifen, Achsen, Naben



verschiedene Winkelsteine



Zahnräder, Drehscheibe u. Naben



Bausteine 30 mit Bohrung



Kurvenscheiben, Achse, Naben



Antriebsfedern u. Klemmbuchsen



Bauplatten



Bauplatten



Fensterläden, Flachsteine 30 klar



Firste, Giebel u. Schornstein



Flachsteine 30x30  
Flachsteine 60x30



Flach- u. Winkelklammern



Grundplatte 90x45,  
45 x 45, Vorstuferräder u. Drehflügel



Bausteine 5 u. 7,5



Bauteile f. Baggerlöfel, Planierschaufel u. Loren



Verbindungsstücke 15, 30 und 45



Reifen 30, Raupenbänder



Antriebskette u. Zahnräder Z 30, Klemmzahn Z 15



Haken, Kurbel, Seiltrommel u. a.



Rollenlager, Seilrollen, Achsen 30



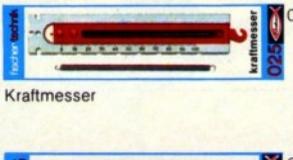
Bausteine 15 mit 1 und 2 Zapfen



Gelenksteine, Bausteine 15 mit rundem Verbindungszapfen



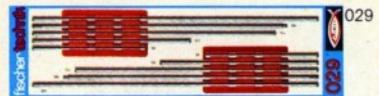
Verbinder 30, Keilnagel und Doppelverbinder



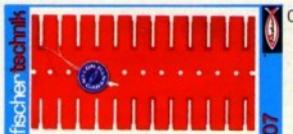
Kraftmesser



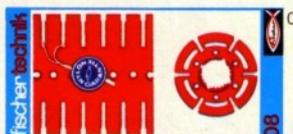
Reifen 60, Naben, Achsen 170



verschiedene Achsen, Stromschielen



Grundplatte 180 x 90



Grundplatte 90 x 90 und Drehscheibe



Raupenkettens, Förderbecher



Streben, Kurbel, Lagerböcke

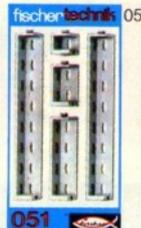


Bootskörper, Luftschrauben (für Antrieb mit mini-mot. 1)



Führerhaus, Lenkung

## Statik



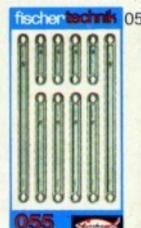
Winkelträger



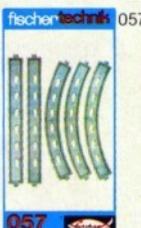
verschiedene S-Riegel und Riegelscheiben



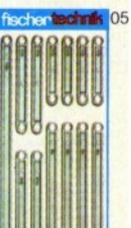
Laschen, Scharniere, Knotenplatten



I-Streben



Flach- und Bogenstücke, Flachträger



X-Streben



Platten 180 x 90



Doppelschienen, Spurkränze

# Zusatzpackungen

## Motor und Getriebe



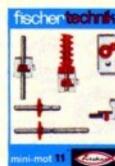
mot. 4  
Netzgerät mit Spannungsregler



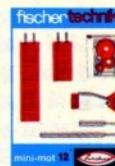
mot. 5  
Batteriestab



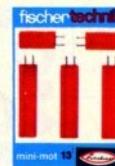
mini-mot 10  
Kleinstmotor



mini-mot 11  
Getriebeteile für  
Kleinstmotor



mini-mot 12  
Hubgetriebe,  
Hubzahnstangen,  
Hubgelenk



mini-mot 13  
Hubzahnstangen  
60 und 30



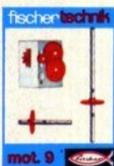
mot. 6  
Differential



mot. 7  
Getriebeteile



mot. 8  
Motor mit Zubehör



mot. 9  
Stufengetriebe



mot. 10  
verschiedene  
Zahnräder



mot. 11  
Innenzahnrad u.  
Zahnrad

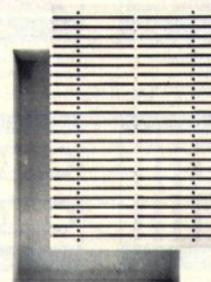


mot. 12  
Zahnstangen  
60 u. 30

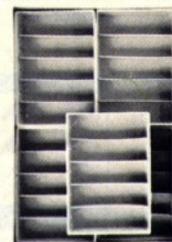
## Sortiereinsätze, Sammelkästen, Großbauplatte



fischertechnik 1000-0  
Großbauplatte



fischertechnik 1000  
Sammelkasten mit  
Großbauplatte  
(zum Aufbewahren der  
fischertechnik-Kästen)



fischertechnik 1000-1  
Sammelkasten mit  
8 Einsätzen und Großbauplatte

## Elektromechanik



em 4  
Lampen,  
Leuchtwürfel



em 5  
Taster, Kabel



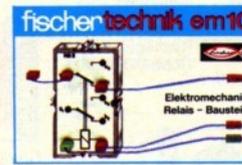
em 7  
Kabel, Stecker



em 9  
Mini-Taster



em 8  
Volt-Ampèremeter



em 10  
Relais-Baustein



em 6  
Zählwerk



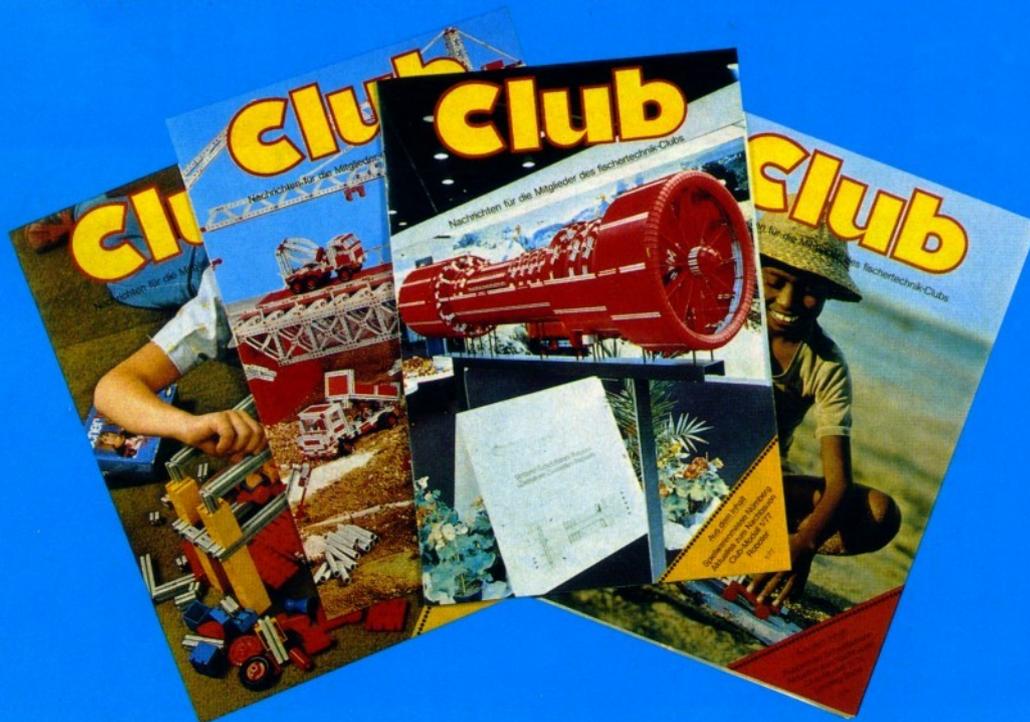
em 11  
Netzschalt-  
gerät



# fischer**technik**<sup>®</sup> Club

Der fischertechnik-Club ist eine internationale Gemeinschaft von Kindern und Jugendlichen. Der Club wurde gegründet, um den Kindern eine kontinuierliche Beratung in allen Fragen des Bauens und Experimentierens mit fischertechnik zu geben. Im fischertechnik-Club kann jeder Mitglied werden. Wer Interesse hat, schreibe bitte an fischertechnik-

Club, 7244 Tumlingen/Waldachtal 3, Krs. Freudenstadt. Die Mitglieder erhalten eine vierteljährlich erscheinende Club-Zeitschrift. Die Zeitschrift informiert über alle Neuerungen auf dem fischertechnik-Sektor, gibt wertvolle Konstruktions-Tips und fördert den wechselseitigen Ideenaustausch der Club-Mitglieder.



## ab 6 Jahre

Ein fischertechnik-Grundkasten ist die Voraussetzung für die Verwendung aller nachfolgenden Baukästen. Schon mit dem kleinen Grundkasten 50 kann man 50 verschiedene Modelle bauen.

## ab 6-9 Jahre

Mit dem fischertechnik-Elektromotor und den Getriebeteilen lassen sich alle Spielmodelle problemlos antreiben.

## für Fortgeschrittene ab 10 Jahre

Die motorbetriebenen fischertechnik-Modelle kann man mit den Elektromechanik- und Elektronikkästen steuern und regeln.

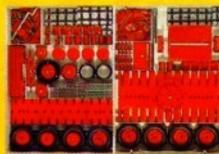
Mit dem Elektronik- und IC-Digital-Praktikum kann man elektronische Schaltungen zum Steuern und Regeln von fischertechnik-Modellen selbst entwickeln.

## Grundkästen Seite 6

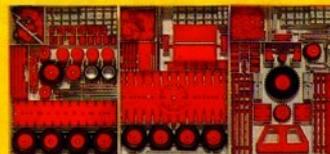
Autos, Baufahrzeuge, Maschinen...



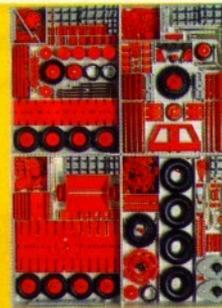
Grundkasten 50



Grundkasten 100



Grundkasten 200



Grundkasten 300

## Motor und Getriebe Seite 8



Grundkasten 50 + mot 1



mot 1 Motor



mot 2 Getriebe



mot 3 Getriebe/  
Differential



mot 4 Trafo



mini-mot 1 kleiner  
Motor mit Getrieben

## Elektrisch steuern und regeln Seite 12-14

Elektromechanik

Elektronik



em 1



em 2



em 3



ec 1



ec 2



ec 3



Elektronik-Praktikum

Mit 80seitigem  
Anleitungsbuch



IC-Digital-Praktikum

Mit 92seitigem  
Anleitungsbuch

ab 8 Jahre

**Statik** Brücken, Kräne, Türme... Seite 10



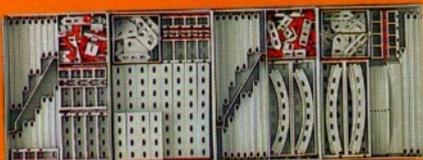
Statik 50 S



Statik 100 S



Statik 200 S



Statik 300 S

Die Statik-Kästen enthalten speziell entwickelte Bauteile für den wirklichkeitsgetreuen und dennoch einfachen Nachbau von Brücken, Kränen und Türmen.

Jeder Konstruktionsbaukasten enthält ein Baukastenbuch mit zahlreichen Modell- bzw. Experimentierbeispielen

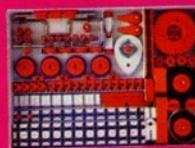


## hobbyprogramm

Für technisch-wissenschaftlich Interessierte  
ab 14 Jahre

Seite 16-18

### hobby- Konstruktionsbaukästen



hobby 1 Grundkasten



hobby 2 Motor und Getriebe



hobby 5 Statik



hobby 3 Elektromechanik



hobby 4  
Elektronik



### hobbylabor- Experimentierkästen

hobbylabor 1  
Der Gleichstromkreis

### hobby- Experimentier- und Modellbücher

Dem technisch-wissenschaftlich Interessierten stehen für die hobby-Kästen und die Baukästen des Spielprogramms zusätzlich hobby-Experimentier- und Modellbücher zur Verfügung, die beim Fachhandel erhältlich sind.

**Buchreihe 1:**  
Mechanik und Statik  
**Buchreihe 2:**  
Maschinen mit Motor

**Buchreihe 3:**  
Elektromechanik  
**Buchreihe 4:**  
Elektronik



**hobbywelt**  
ab 8 Jahre Seite 15  
Für die Gestaltung mit Styropor für Fischertechnik-Modelle  
hobbywelt 1  
Werkstattbox

