

Pro 7 mit Galileo bei fischertechnik



Ein dreiköpfiges TV-Team hat für die Pro7-Senduna Galileo einen Beitrag "40 Jahre fischertechnik -Bausteine fürs Leben gedreht. Ein Sendetermin

steht noch nicht fest, wir geben ihn aber rechtzeitig über unsere Homepage und per Newsletter bekannt.

Hell erleuchtete Räume, Spotlights, Kameras und viele Meter Kabel haben mehrere Abteilungen Waldachtal in Fernsehstudios verwandelt. Der aufwändig produzierte



Beitrag erklärt in sechs his acht Minuten in vielen kleinen Schritten die Entstehung eines Bausteins, die Produktion und Bestückung des Baukastens Universal II und natürlich die vielen Spielmöglichkeiten, die fischertechnik bietet. Das Thema fischertechnik ist sehr komplex, deshalb mußten wir an vielen Drehorten aufnehmen". beschreibt Peter Schels, Autor des Beitrags, die Aufgabenstellung für das



Aufnahmeteam. Angefangen von der CAD-Konstruktion des Bausteins, über die einzelnen Schritte in der Werkzeugherstellung, der Produktion bei einem Zulieferer bis zur Bestückung der Baukästen setzte das Team bis in die späten Abendstunden die sogenannten Locations in Szene.

Besonders viel Liebe zum Detail hat der Autor bei der Beschreibung der Arbeitsschritte im Werkzeugbau verwendet: Sägen, Drehen, Fräsen, Erodieren, Montieren und das Härten wurden aufgenommen. In einer Familie ging es um das generationenverbindente Element



BAU 2005

BAU-Messe in München: Rund 200 000 Fachbesucher,

22. Januar in 16 Messehallen ihr Angebot. fischer war

Laut Veranstalter war das die "größte Baustoff-Schau, die je in München stattgefunden hat". Auf dem 117 Quadratmeter großen Stand sorgten Produktvorführungen und ein Geschicklichkeitsparcour mit fischertechnik-Fahrzeugen für Action.

1 850 Aussteller aus 39 Ländern zeigten vom 17. bis

von fischertechnik. und mit

Kindern wurden im Studio Spielszenen aus den 60er Jahren nachgestellt.

Gewinner

FAN-CLUB

Unsere Gewinner aus den Verlosungen der Lagerverkäufe und Messen im letzten Jahr:

- Tobias Spreer aus
- 09306 Königshain (Messe Leipzig)
- Pascal Hamburger aus 89155 Erbach (Messe Stuttgart)
- Simon Pflumm aus 72379 Hechingen
- (Lagerverkauf Tumlingen - Manfred Piesche aus 45473 Mühlheim (Lagerverkauf Wuppertal)
- Andreas Haspel aus 65207 Wiesbaden (Lagerverkauf Weiterstadt)

Herzlichen Glückwunsch und viel Spaß mit den

Klicks bei fischertechn

Andrang bei fischertechnik.de: 373 000 Besuchern, die 2,2 Millionen Seiten abrufen

Am häufigsten wurde das Forum von euch angewählt (127 000), gefolgt vom Shop (126 000) und den Fanclub-Seiten (53 000). Besonders interessant fandet ihr auch die Computing-Seiten (39 000) und die Großprojekte (37 000). Bei der Besucher-Anglyse stehen deutsche User an erster Stelle (50 400), gefolgt von der Schweiz (4 600), den Niederlanden (4 100) und Österreich (3 900).

Newsletter-Anmeldung



Sicher seid ihr alle sehr traurig, dass die Fan-Club News nur zwei mal im Jahr erscheint. Aus diesem Grund haben wir uns dazu entschlossen, alle begeisterten und wissenshungrigen Fans regelmäßig mit den neusten News rund um fischertechnik zu versorgen. Nach Ostern werdet ihr auf unserer Homepage die Möglichkeit haben euch hierfür einzutragen.



TERMINE 2004

ft-Convention am 27.05.05 in Tumlingen und am 17.09.05 in Mörshausen. Der Club Dag findet am 05.11.05 in Schoonhoven (bei Utrecht), Niederlande statt

dahei

Dieses Jahr könnt ihr uns auf folgenden Messen besuchen:

Faszination Modellbau Sinsheim Intermodellbau Dortmund Modell & Hobby Leipzig

Modellbau Süd Stuttgart

17.03.05-20.03.05 13.04.05-17.04.05 30.09.05-03.10.05 29.10.05-01.11.05

Hier die Termine für eure Lager- bzw. Sonderverkäufe in diesem Herbst:

Tumlingen (Weinhalde 14-18, 72178 Waldachtal-Tumlingen) Wuppertal (Service Center Wuppertal, Simonshöfchen 29, 05.11.2005 12.11.2005

42327 Wuppertal (Vohwinkel)

Herbolzheim (Holzmattenstr. 13, 79336 Herbolzheim) Weiterstadt (bei Fa. EFS, Rudolf-Diesel-Str. 22, 64331 Weiterstadt) 19.11.2005 26.11.2005

Bitte traat die Termine schon jetzt in euren Terminplaner ein, da wir euch nicht mehr separat anschreiben.

Die Lagerverkäufe finden jeweils samstags von 09:00 Uhr bis 12:00 Uhr statt Eventuelle Änderungen erhaltet ihr auf unserer Homepage www.fischertechnik.de unter Service/ Events.

SO KÖNNT IHR UNS ERREICHEN:



Per Telefon: montags bis freitags von 8.30 bis 12.00 Uhr und von 13.00 bis 16.00 Uhr Telefon 0 74 43/12-43 69 Telefax 0 74 43/12-45 91

Per Post:

fischertechnik GmbH fischertechnik-FAN-CLUB Weinhalde 14-18 72178 Waldachtal

Internet:

Redaktion

www.fischertechnik.de e-mail: fanclub@fischertechnik.de



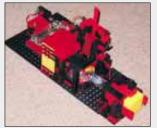
Postfach 1152, 72176 Waldachtal Laurenz Wohlfarth (verantwortlich), Bianca O'Sullivan,





1. Platz bei "Schüler experimentiert"

Die vollautomatische Fliegenfangmaschine von Jörg-Michael Weber (13) und Florian Wild (13)



Jörg-Michael und sein Freund Florian haben im Regionalwettbewerb Mittelfranken den 1. Preis mit Weiterleitung im Gebiet Technik der Gruppe "Schüler experimentiert" (unter 16 Jahren) gewonnen!

Die Idee zu der vollautomatischen Fliegenfangmaschine hatte Jörg-Michael, da die

Fliegen ihn ständig ärgerten und in der Nacht stachen. So kam er darauf eine Maschine zu bauen und zu programmieren, die für ihn die lästigen Fliegen fängt.

Und so wurde sie entwickelt:

Ein spezielles Mittel lockte die Fliegen in eine geöffnete Flasche, eine Lichtschranke registrierte, dass eine Fliege in der Flasche war, schloß das Tor vor der Flasche und erzeugte einen Luftstrom durch einen Ventilator. Durch den künstlichen Wind wurde das Insekt in ein Behältnis geblasen und konnte nicht mehr entfliehen. Damit die Fliege nicht wieder zurück konnte, befestigten sie an dem Flaschenhals ein Stück bewegbare Plastikfolie, die sobald der Ventilator aus war, in ihre frühere Position zurück fiel und somit den Eingang verschloß



Auf die Idee mit dem Anlockmittel kam Michael, als er bei seiner Oma gelbe, klebrige Schilder in den Blumen stecken sah, mit denen Fliegen gefangen werden sollen. Er dachte sich, dass ein gelbes, gut riechendes und schmeckendes Gemisch Fliegen anlocken sollte und experimentierte in diese Richtung. Schließlich kam er auf eine Mischung aus Honig und Sirup, die alle passenden Eigenschaften hatte

An den Behälter befestigten die Tüftler eine Klappe mit Griff, um, wenn nötig, die gefangenen Fliegen nach draußen lassen zu können oder sie zu entsorgen. Als Jörg-Michael und Fabian mit dem Bauen noch nicht begonnen hatte, dachten sie sich, dass eine normale Lichtschranke ausreichen würde, doch leider hatte sich ergeben, dass die Fliege so klein war (sie benutzen für den Test ein Papierkügelchen mit der Größe einer





Die fertige Fliegenfangma-schine, rechts oben ROBO Interface, unter dem roten Kasten sieht man den Venti-lator, in der Mitte das Fang-gefäß, links gefäß, links den Aufbewah rungsbehälte

Fliege), dass die Lichtschranke das Insekt nicht registrierte. Um einen größeren Bereich abzudecken, mußten sie den Strahl der zwei Lampen spiegeln, um somit doppelt soviel Fläche zu überwachen. Aus diesem Grund

> benutzten sie einen Spiegel.



Das Ziel, eine Maschine zu entwickeln und zu programmieren die einen sehr nützlichen Zweck hat, ist gelungen!

Jörg-Michael und Fabian:

schranke, fangtor und ein Stück des Aufbewahrungsbehälters

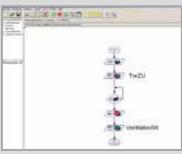
"Wir danken der Firma fischertechnik, denn nur durch ihre sehr guten Baukästen hatten wir überhaupt die Möglichkeiten, so etwas zu tun. Genauso danken wir auch dem fischertechnik Forum mit seinen Fans, durch sie haben wir manche Anregungen und Tipps erhalten, die uns zur Weiterführung geholfen haben."

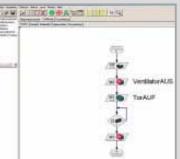
Die Fliegenfangmaschine wurde mit dem Baukasten Mobile Robots, dem ROBO Interface, der ROBO Pro Software und diversen fischertechnik-Einzelteilen gebaut.

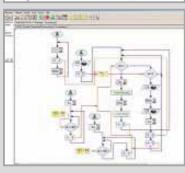
Habt ihr auch so tolle Eigenentwicklungen? Dann schreibt uns, per Post oder E-Mail, vielleicht ist ja eure Konstruktion in der nächsten Fan Club News zu sehen.



TECHNIK







Endgültiges Hauptprogramn der Fliegenfang







ACTION CORNER **ACTION COR**

Labyrinth

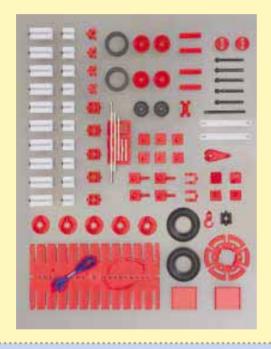
Wie kommt der Rennwagenfahrer zu seinem Freund mit dem Trecker?

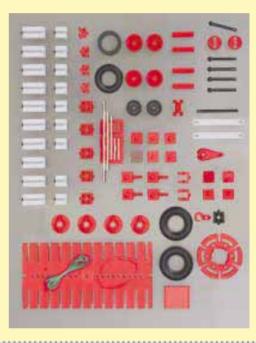


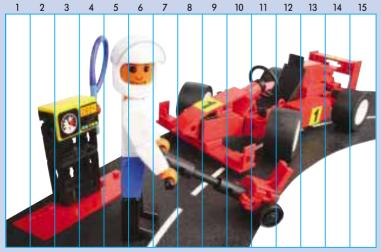


Fehlersuche

Beim Kopieren des linken Originals haben sich rechts in der Kopie 10 Fehler eingeschlichen. Kannst du sie entdecken?







Bilderkette

Sieh dir die kleinen Bildausschnitte genau an. In welchem Streifen des großen Bildes kannst du sie wiederfinden? Die Streifen sind von 1 bis 15 durchnummeriert. Diese Nummern sollen dir helfen, den Buchstaben, der sich über dem kleinen Bildausschnitt befindet, dem entsprechenden Streifen zuzuordnen. Setze den Buchstaben in das Kästchen mit der Zahl des entsprechenden Bildstreifens, in dem du den Ausschnitt entdeckt hast. Zum Schluss kannst du das Lösungswort ablesen.

Schickt uns einfach eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail bis zum 30. Juli 2005 mit dem richtigen Lösungswort und mit etwas Glück könnt ihr einen von 3 brandneuen Advanced Classic Baukästen im Wert von je 39,95 EUR gewinnen.

Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Das Lösungswort aus der News 02/2004

lautete: Jahr der Technik

Einen Universal II Baukasten hat Alexander Schiedeck aus 38170 Watzum gewonnen. Herzlichen Glückwunsch und viel Spaß mit deinem neuen Baukasten!

























































Neuheitenoffensive mit Jubiläumsbaukasten

Mit einer Neuheitenoffensive starten wir ins Jubiläumsjahr. Wir feiern mit einem Jubiläums-Baukasten das 40-jährige Bestehen. Bahn frei heißt es zudem für aleich fünf neue Baukästen in der Basic-Linie. Und auch für ambitionierte fischertechnik-Konstrukteure besteht Grund zur Freude: der Baukasten Computing Industry Robots ist grundlegend überarbeitet worden.



Zum 40-jährigen Bestehen haben wir einen Baukasten geschaffen, der ganz bewußt an die Tradition der ersten Baukästen anknüpft: Advanced Classic . Bei der Gestaltung des Baukastens ist es den Verantwortlichen Verpflichtung gewesen, aus historischen Bausteinen und neuen Elementen des Konstruktionsbaukasten Bekanntes und Neues zu schaffen.

Aus den historischen grauen Grundbausteinen und den roten Anbauteilen lassen sich 16 Modelle konstruieren. Modelle, die sich in ihrer Schlichtheit an den Originalen aus den 60-er Jahren orientieren. Die Begrenzung auf das Wesentliche fördert zusätzlich die Phantasie der Kinder beim Spielen.

Technik des Alltags spielerisch (be)greifen: Diesen didaktischen Anspruch des Erfinders Artur Fischer können die Kinder aus 115 Bausteinen umsetzen. Mit einer detaillierten Bauanleitung entstehen die klassischen Bauthemen von fischertechnik: Fahrzeuge, Spielgeräte, ein Kran und technische Anlagen. Beim Bauen und Spielen mit den originalgetreuen Modellen werden sicher wieder die Erinnerungen von Papa und Mama an ihre Kindheit geweckt.

Und bereits die aufwändige Verpackung macht Lust zum Spielen. Den Deckel des Baukastens aufklappen: Auf einen Blick präsentieren sich die 115 Bau-

steine übersichtlich angeordnet und auf der Innenseite die Geschichte von fischertechnik: 40 Jahre Bausteine fürs Leben.



Neue Basic-Baukästen

Wromm - der Rennwagen sucht sich die Ideallinie im Kinderzimmer. Noch eine Runde bis zum Boxenstopp. Dann den Wagenheber unterschieben, Reifen



wechseln und schnell tanken. Rasanten Spielspaß verspricht der neue Baukasten Basic Racina, Aus 125 Bausteinen entstehen vier verschiedene Rennwagen und die Servicestation. Eine Spielfigur und eine detaillierte Bauanleitung sind im Lieferumfang enthalten.

Eins, zwei, drei. Aus den neuen Basic-Baukästen Aircraft, Fun Cars, Tractors und Cranes lassen sich nun jeweils drei verschiedene Modelle bauen. Die neuen "kleinen" Basic-Baukästen nehmen die erfolgreichen Themen der Mini Kits auf, die nicht mehr produziert werden.

Bereits ab Ostern heißt es Bahn

frei für den Basic Fun Cars:

Go Cart, Dragster und

Buggy verwandeln das Kinderzimmer

in eine Auto-

werkstatt.

Und mit dem Basic Aircraft geht es wieder in die Luft: Ultraleichtflieger, Helikopter und ein Flugzeug schwirren durch den Raum. Und in allen Modellen findet sich ein Sitzplatz für eine fischertechnik Spielfigur. Im Herbst nehmen die Modelle aus den Baukästen Basic Tractors (mit Spielfigur) und Basic Cranes ihre

Tanz der Roboter **Industry Robots II**

Wie werden Roboter gebaut? Und wie wird die Steuerungssoftware programmiert? Was sich komplex anhört, wird mit dem Baukasten fischertechnik Computing Industry Robots II

zum faszinierenden Spiel – nicht nur für technikbe geisterte Kids.

Die überarbeitete Version des bewährten Baukastens (480 Bauelemente) ist auf die neue Software ROBO Pro und das ROBO Interface abgestimmt. Profis wer den sich über die vielfältigen Programmiermöglichkeiten freuen, aber auch Einsteiger kommen mit der Technik aut zurecht und werden Schritt für Schritt mit Beispielprogrammen eingeführt.

Die ausführliche Bauanleitung erläutert die Konstruktion eines Einsteigermodelles, eines Schweißroboters sowie eines Drei-Achs-Roboters. Der Roboter, ange-

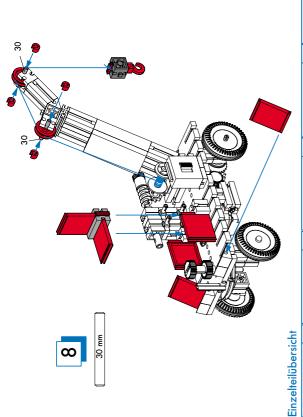












	4 × 36 586	1 × 1 × 36 708	6 × 37 237	2 × 37 468	2 × 37 636	8 × 37 679	1 × 37 858	1 × 38 225			
	3%		4	37.4	7.28	9.28	3.28	**************************************			
	٦×	2 ×	<u>,</u>	, ×	1×	۱×	2 ×	2 ×	-×	٦×	-
	30 35 063	46 35 064	35 066	350%	35 070	35 073	35795	35945	35 982	35983	
	, ,	7 ×	-×	-×	-×	×.	ř	* *	× –	, 5 ×	-
	31 982	32 064	32 233	32.263	32 293	32 32 1	32 869	32 870	32 958	35031	9
	2 ×	5. ×	4 ×	1×	1 ×	e ×	× κ	×	2 ×	2 ×	-
	30 31 034	31 058	31 061	31 078	31 082	31 336	31 337	31411	31 412	31 413	O
=	, ×	10 ×	, 01 ×	× e	, 4 ×	× 9	٦×	×	-×	2 ×	;
IIIzeileilübei sicili	31 001	31 003	31 005	31 010	31 011	31 013	31 016	31 018	31 019	31 020	88



Art.-Nr. 35460 • Märzr 2005 • Printed in Germany